



© SNE-EDITIONS

ISBN 978-2-87992-462-5

Année d'édition : 2027 2026 2025



# INHALTSVERZEICHNIS

<b>1.</b>	Zahlenlabyrinth	Seite	<b>1 - 5</b>
<b>2.</b>	Sudoku		<b>7 - 10</b>
<b>3.</b>	Hundeleinenchaos		<b>11 - 14</b>
<b>4.</b>	Knochensuche		<b>15 - 19</b>
<b>5.</b>	Suguru   Tectonic		<b>21 - 25</b>
<b>6.</b>	Wer hat sich hier versteckt?		<b>27 - 32</b>
<b>7.</b>	Gassi gehen		<b>33 - 38</b>
<b>8.</b>	Wer? Wie? Wo? Was?		<b>39 - 44</b>
<b>9.</b>	Hundehäuser im Park		<b>45 - 48</b>
<b>10.</b>	Hunde- und Katzenpension		<b>49 - 54</b>
<b>11.</b>	Rätsellösungen		<b>55 - 71</b>

## Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer 



**[https://view.genial.ly/64c7f439d519a70018048187/  
interactive-content-schnuffi-escape-room](https://view.genial.ly/64c7f439d519a70018048187/interactive-content-schnuffi-escape-room)**



# Zahlenlabyrinth

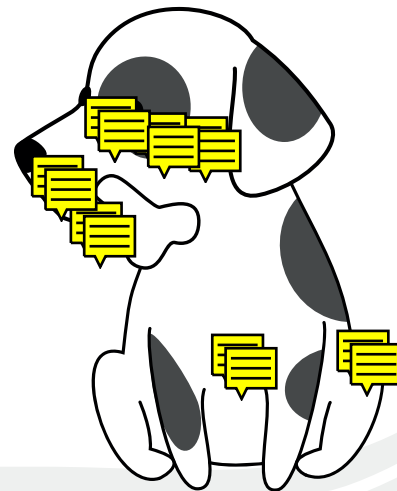
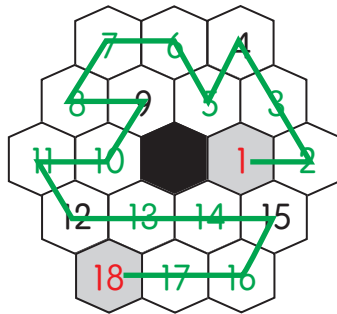
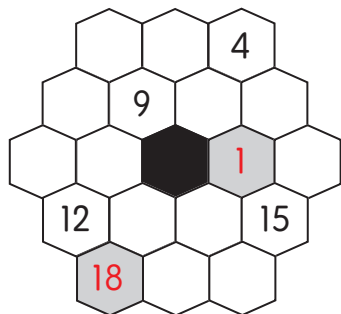


Suche einen Weg von der 1 zur 49 (18, 29, 36, 61).

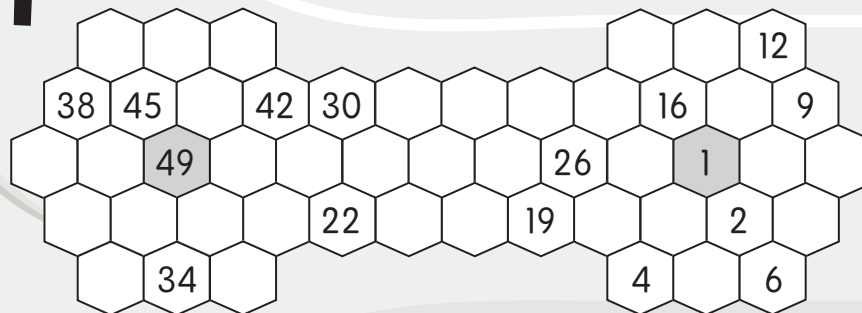
Aufeinanderfolgende Zahlen müssen in benachbarten Feldern sein.

Kein Kästchen darf leer bleiben.

**Beispiel:**



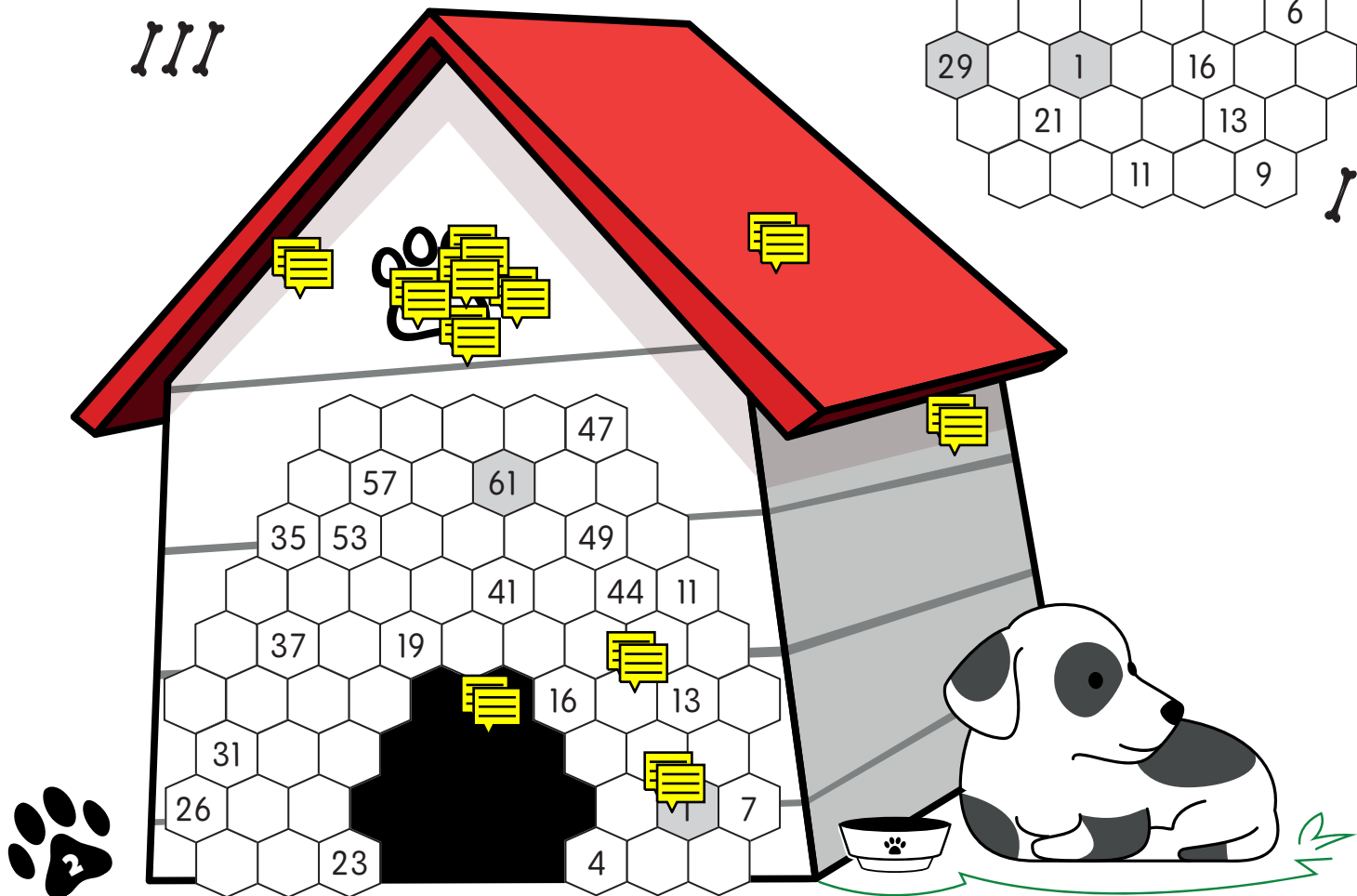
**1**



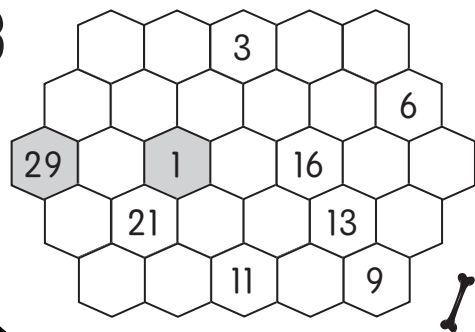
II

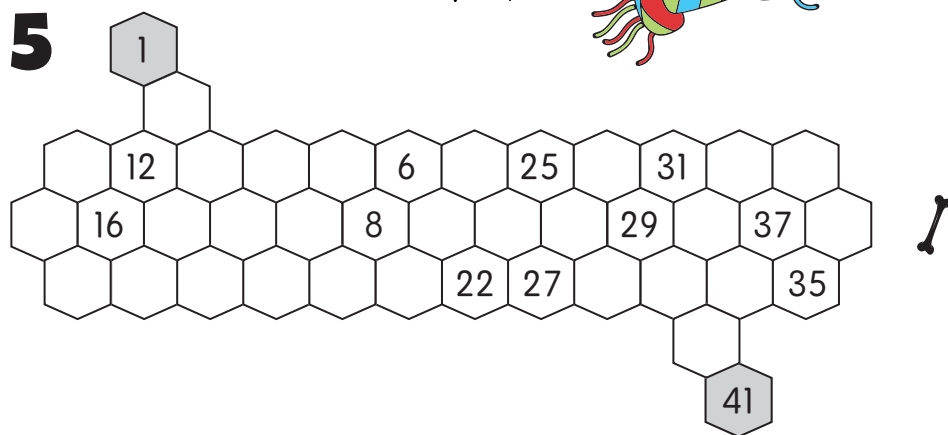
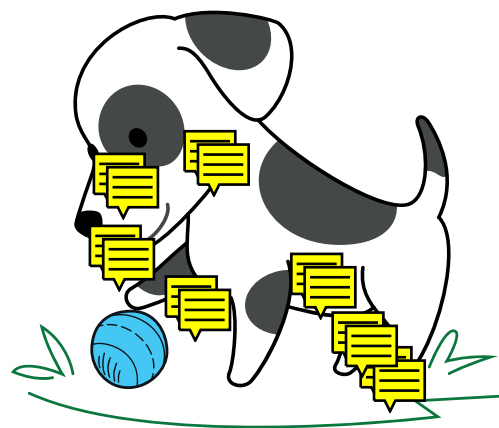
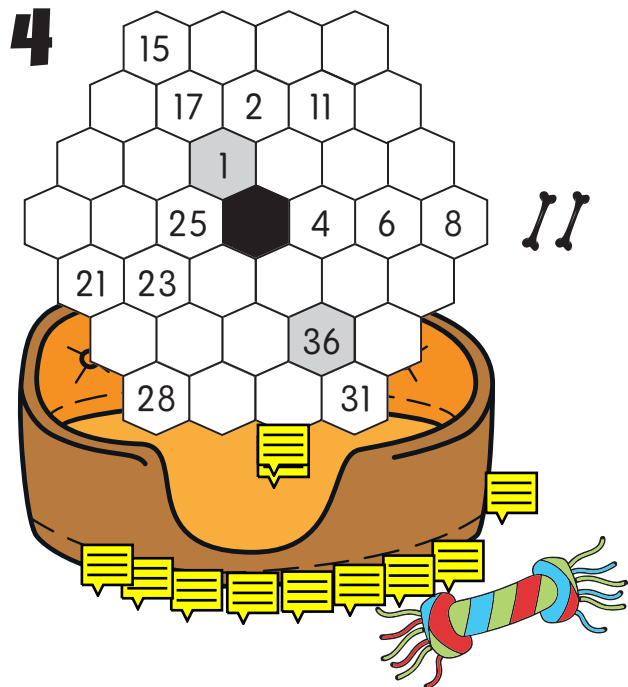


2

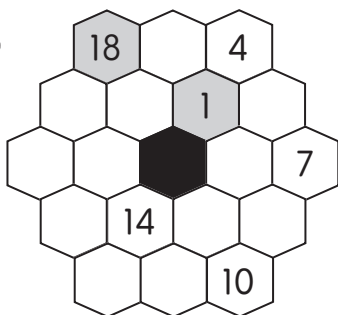


3

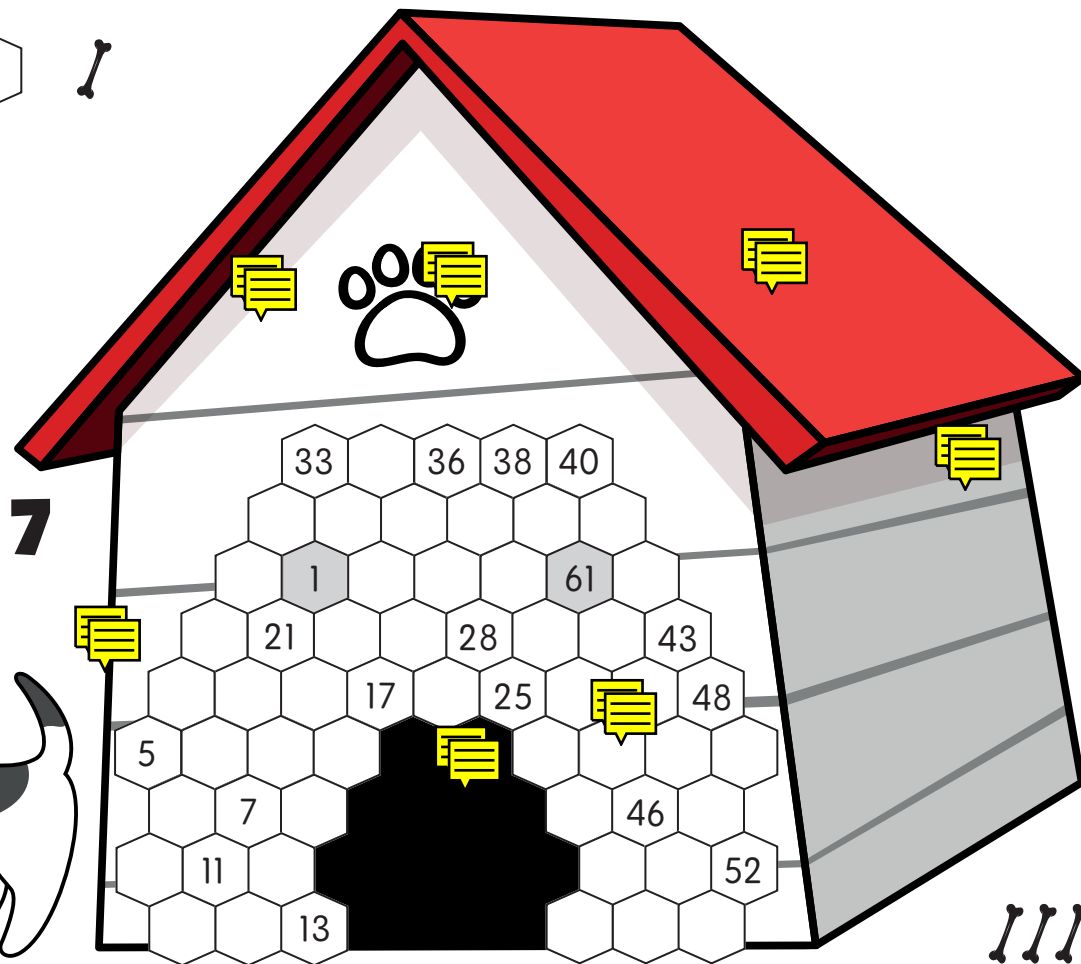
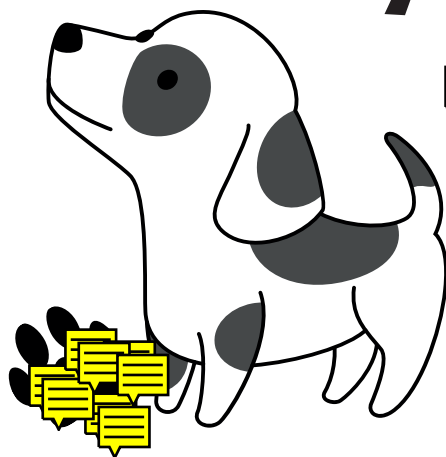




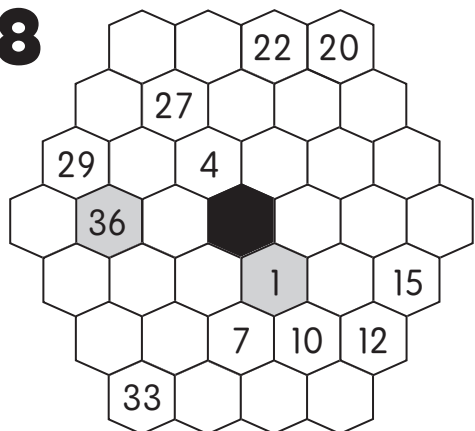
6



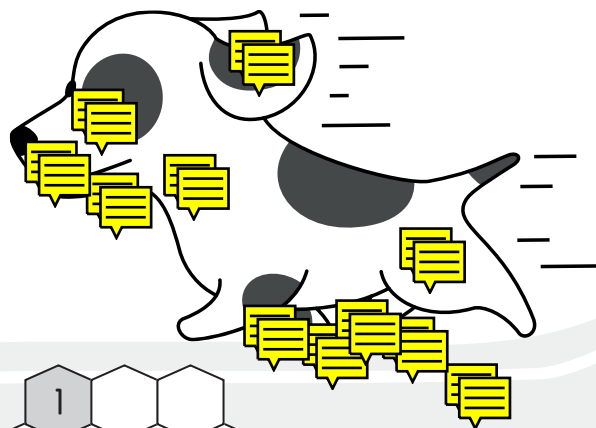
7



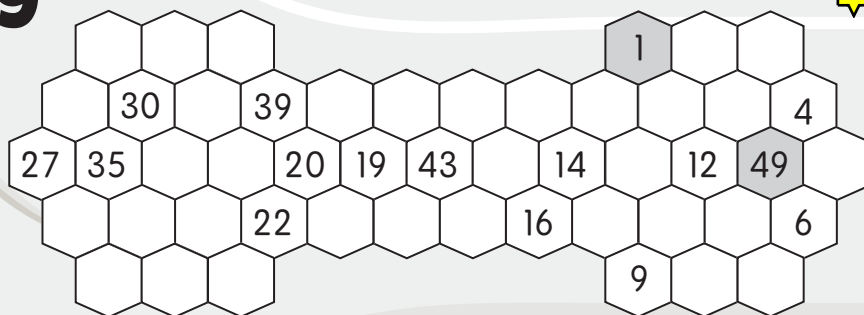
8



II



9



II





# Sudoku

Trage die vorgegebenen Zahlen so ein, dass in jeder Zeile (1), in jeder Spalte (2) und in jedem dick umrandeten Gebiet jede Zahl genau einmal vorkommt (3).

(1)

4	2	1	3
3	1	2	4
2	4	3	1
1	3	4	2

(2)

4	2	1	3
3	1	2	4
2	4	3	1
1	3	4	2


(3)

4	2	1	3
3	1	2	4
2	4	3	1
1	3	4	2

## Zahlen 1-4




10




	2	4	
3		2	
	1		
4		1	2

11




4			1
	2	3	
	4	1	
2			3

12



	3		1
1			
			3
	2		

13



3		2	
			1
		3	



# Zahlen 1-6

**14**

2	1	5		6	
		3		1	5
6	5	2		3	4
3			6	5	
1		4			6
5		6	3	4	



**15**

6		3	4		2
	2			1	
1		5	3	2	
		6	1		5
	5			6	
4			5	3	1



**16**

1	3		4		2
		4			6
	1	5	6		3
4		3		2	
6	5			3	
		2	5		1



**17**

2		4	1	5	3
					6
5					4
6					5
3					
4	5	2		3	1



**18**

	2		4		
1		3		2	
	5		3		4
4		6		1	
	1		2		6
5		2		4	





# Zahlen 1-9

19

4	5	7	1		3	6	9	
3	6		8	5		7	2	1
	2	8	7	9	6		4	5
5		6	2	8	9	1	3	
8	9	2	3		7	4		6
7	1			4	5	2	8	9
2	3	1	9	7			6	4
	8	5		3	1	9	7	2
9		4	5	6	2	8		3



20

7	5		2	4		9	3	
2		6	9		8	7		1
	4	8		3	1		6	5
5	1		4	6		8	9	
8		3	5		7	4		6
	6	9		1	2		7	3
3	7		6	8		1	2	
1		4	3		9	6		7
	9	2		7	5		8	4



**21**

7		1	5		2	4		9
	8			6			7	
2		9	3		7	1		6
9		3	7		8	6		2
	4			2			5	
5		6	4		1	7		8
1		2	8		5	9		4
	7			9			1	
4		8	6		3	5		7

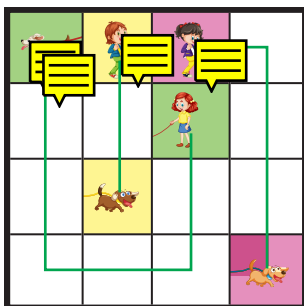
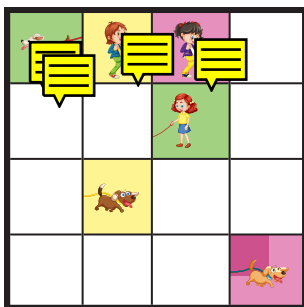


# Hundeleinenchaos

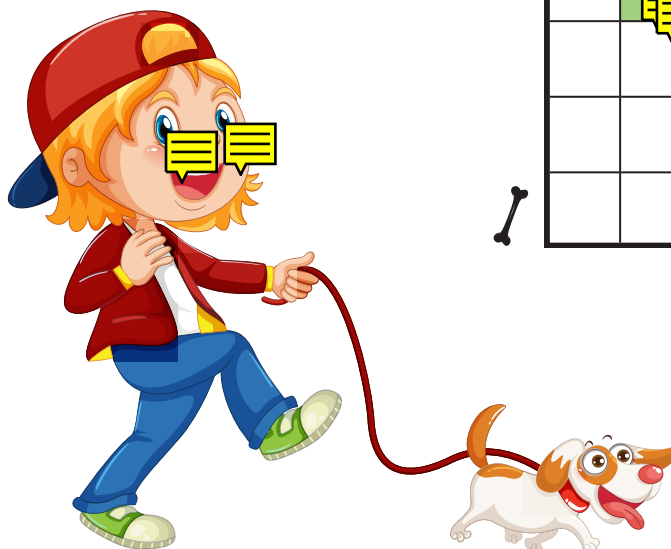
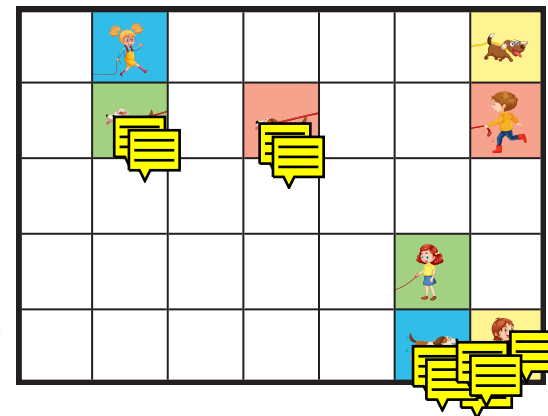


Die Kinder gehen mit ihren Hunden an der Leine spazieren. Zeichne die Hundeleinen, indem du die Kinder und die Hunde mit dem gleichen farbigen Hintergrund miteinander verbindest. Keine Leine darf eine andere Leine kreuzen. Die Leinen dürfen nur waagrecht und senkrecht von der Mitte eines Feldes zum nächsten verlaufen.

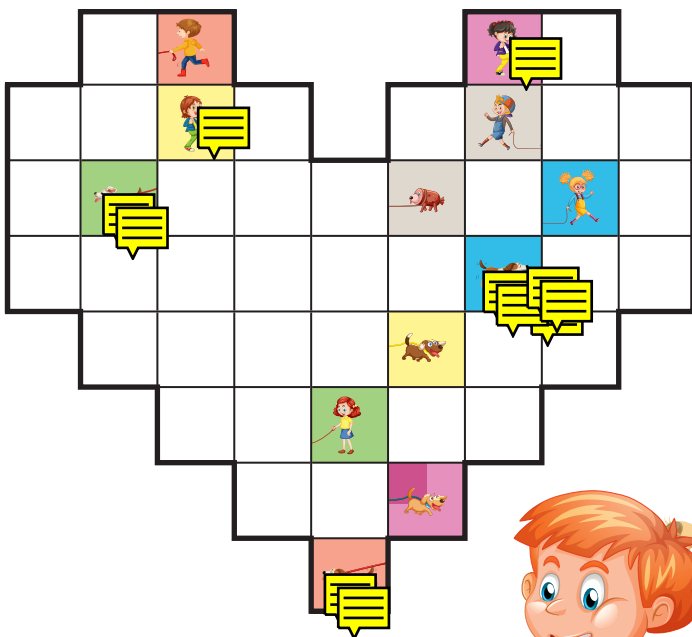
## Beispiel:



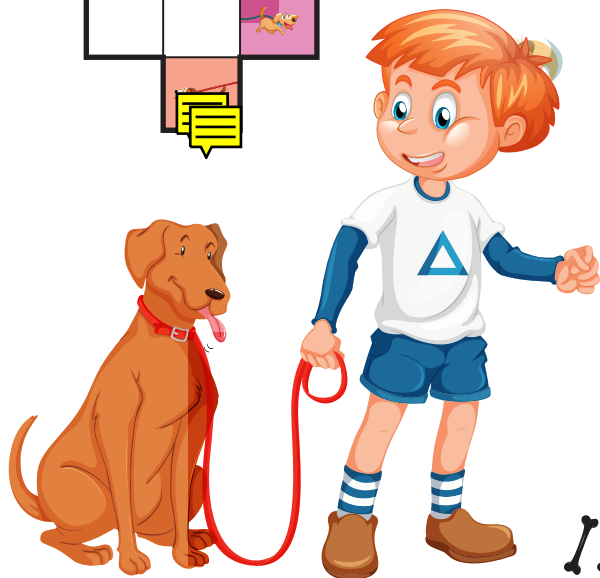
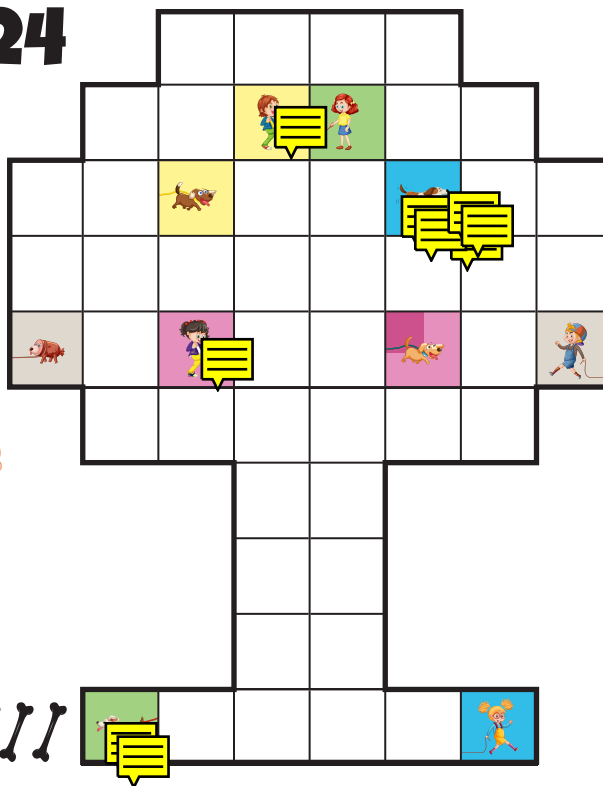
# 22



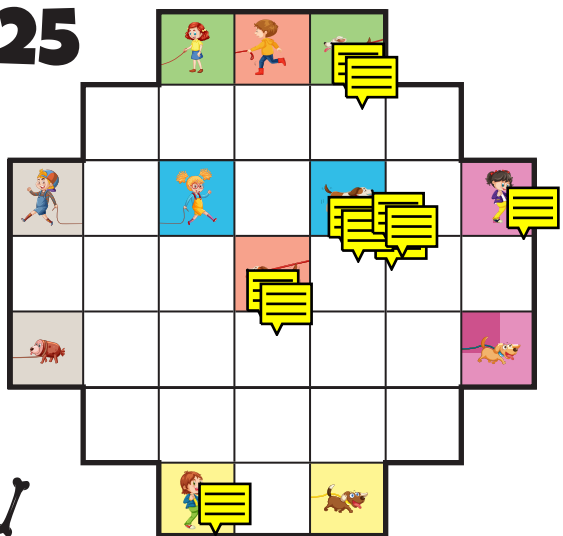
23



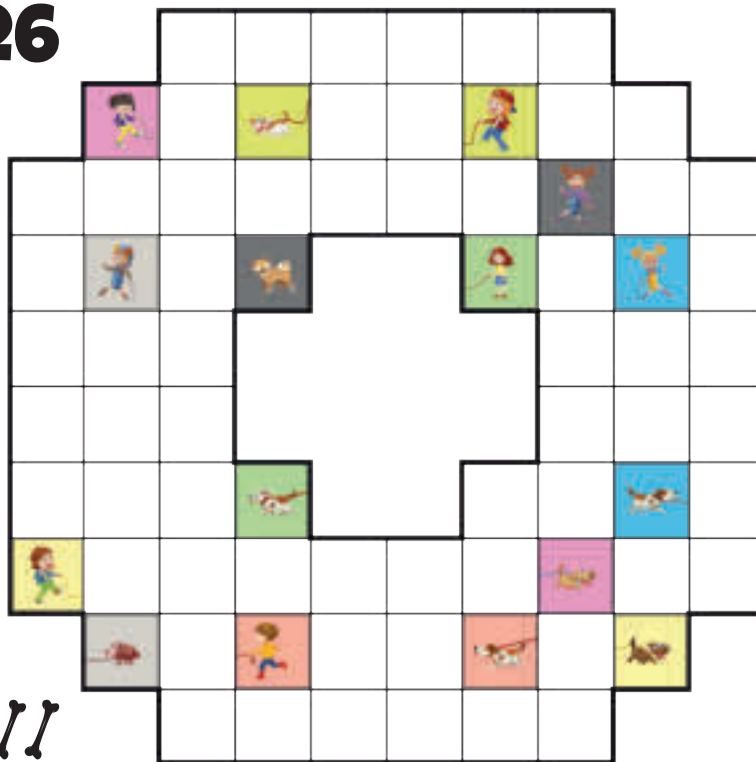
24



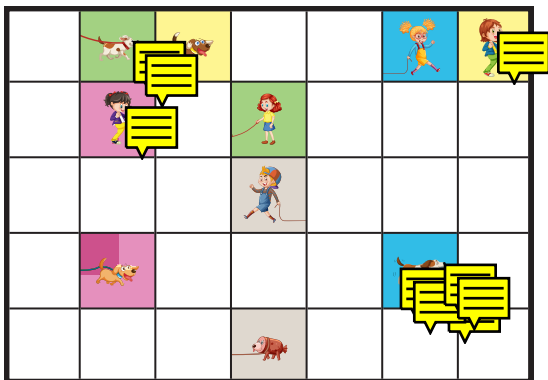
25



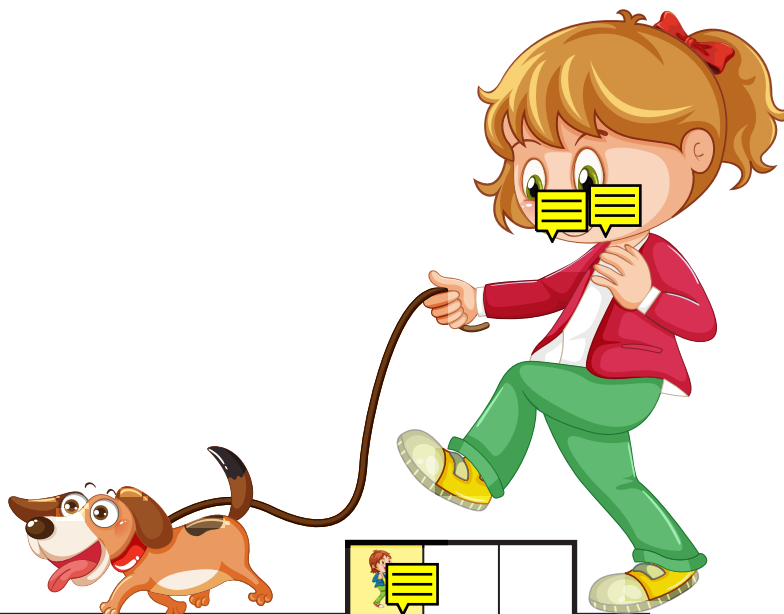
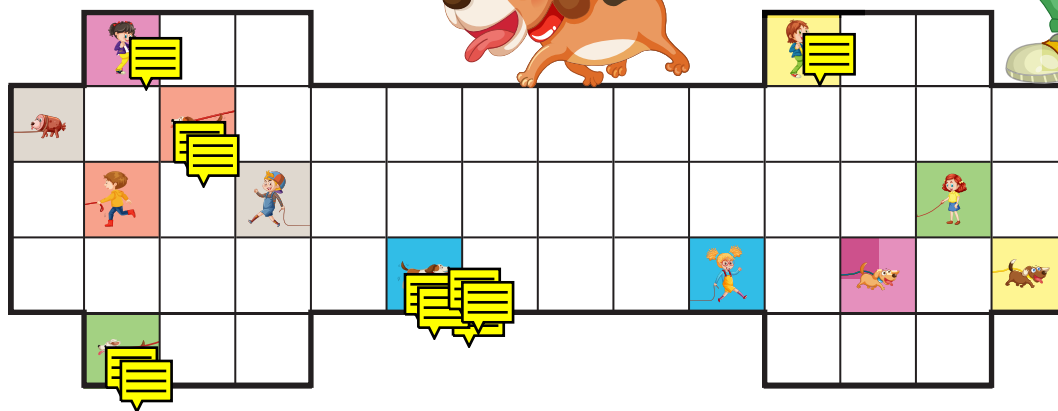
26



27











28






---

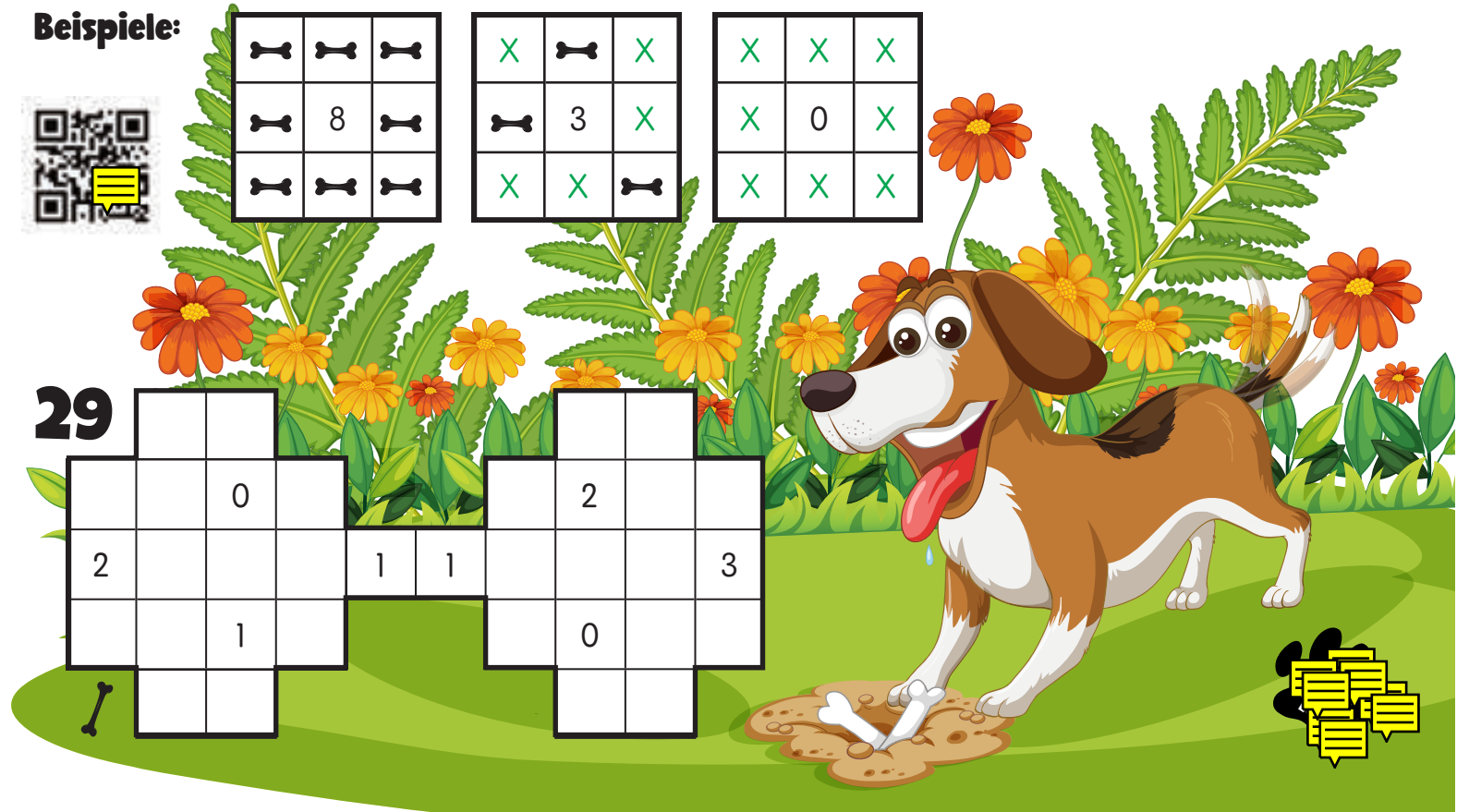
---



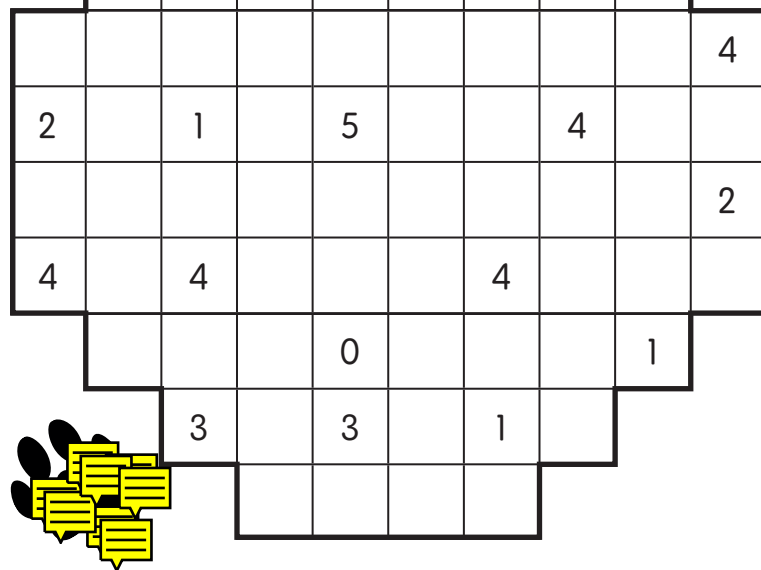
		
	8	
		

X		X
	3	X
X	X	

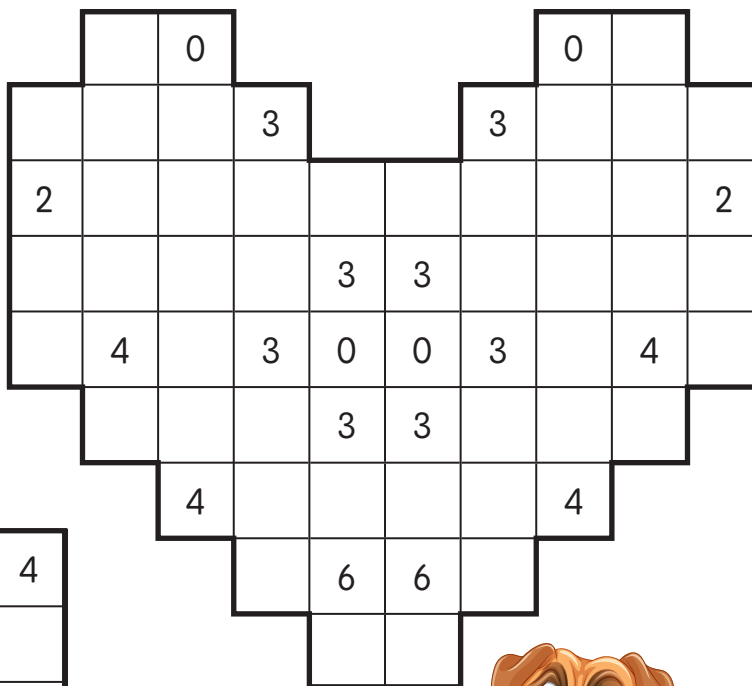
X	X	X
X	0	X
X	X	X



**30**



**31**





**32**



			3	3			
	5		5	5		5	
	5	4			4	5	
	3		5	5		3	
	3		3	3		3	
			2	2			

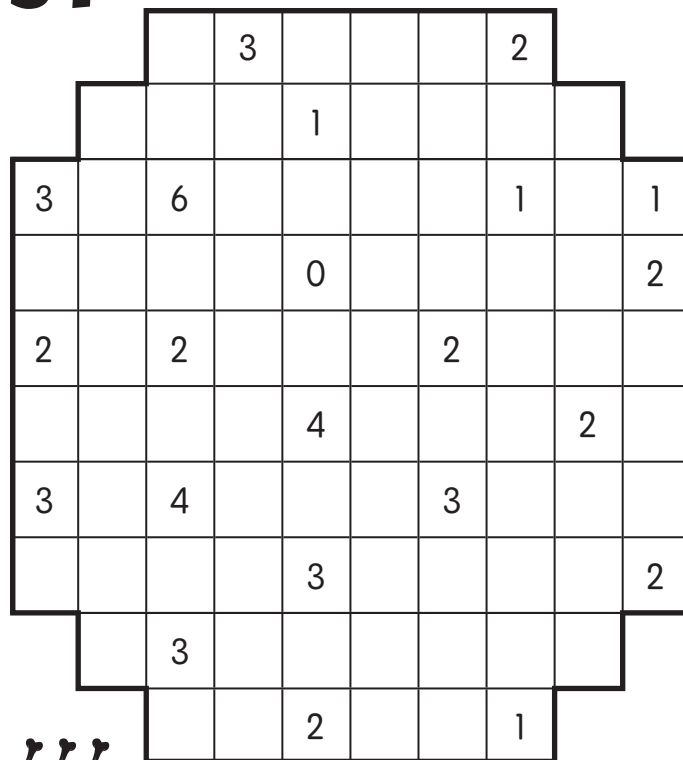
**33**



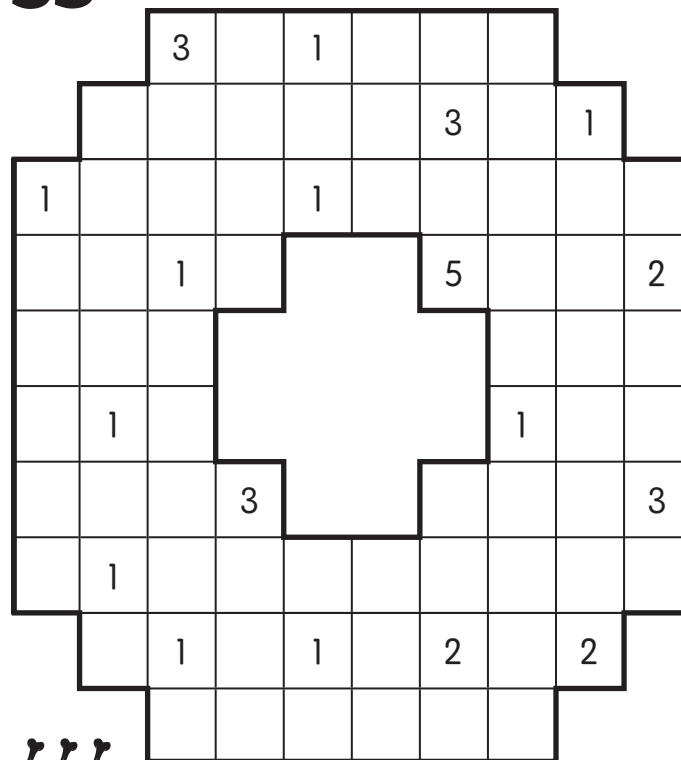
		2		3			
			4		4		
2		4		3		3	
	3						
				2		2	
		2				2	
				2			
				5	5		
1							1

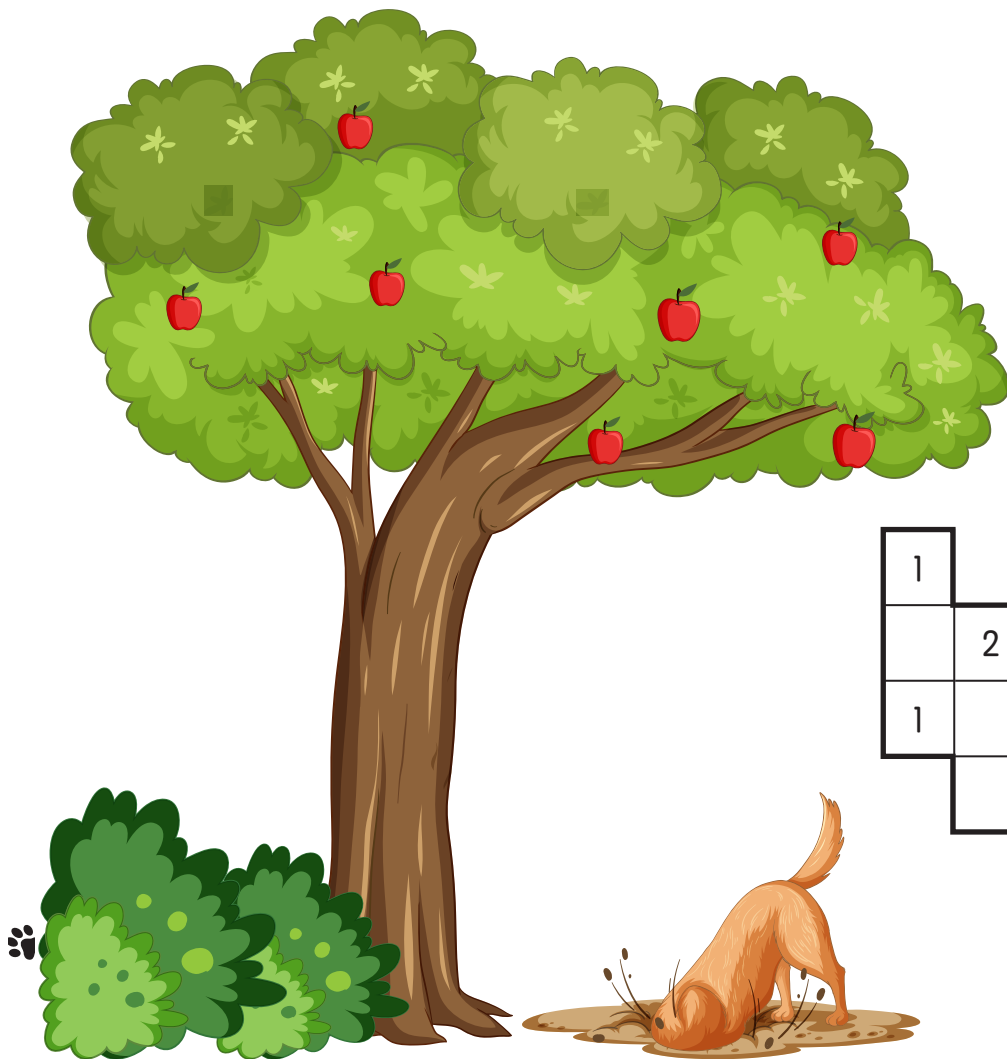


# 34

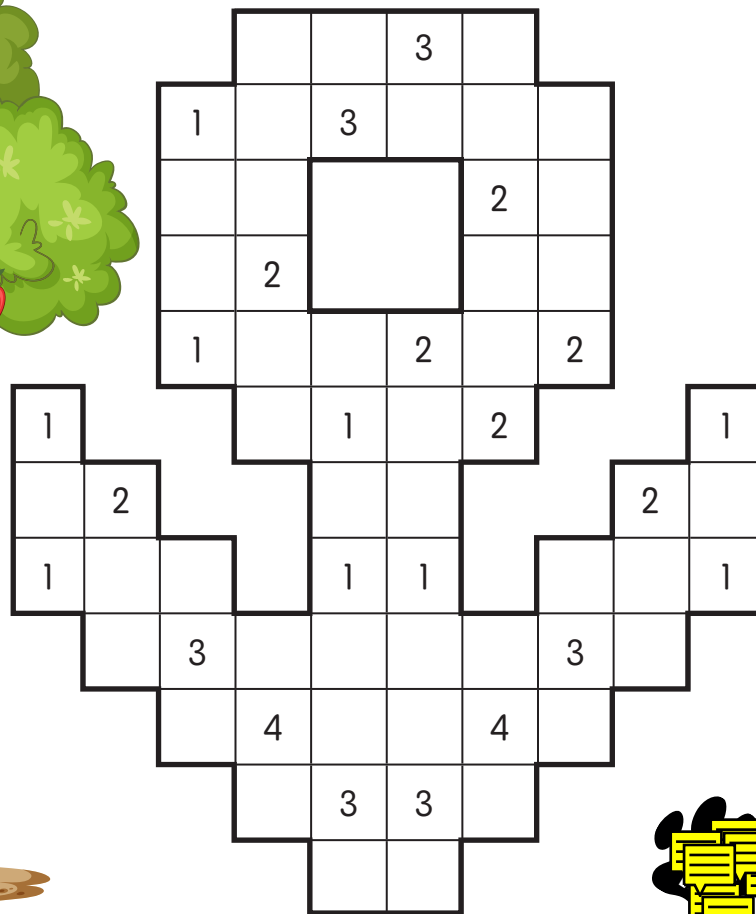


# 35





**36** *III*





# Suguru



Schreibe Zahlen in die Kästchen.

Eine Gruppe (dick umrandet) mit 2 Kästchen enthält die Zahlen 1 und 2.

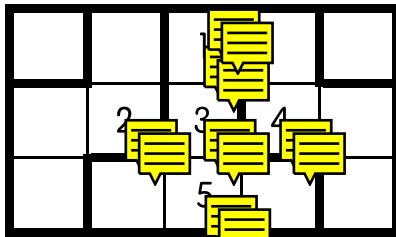
Eine Gruppe mit 3 Kästchen enthält die Zahlen 1, 2 und 3.

Eine Gruppe mit 4 Kästchen enthält die Zahlen 1, 2, 3 und 4 und so weiter.

Ein 1er Kästchen allein enthält die Zahl 1.

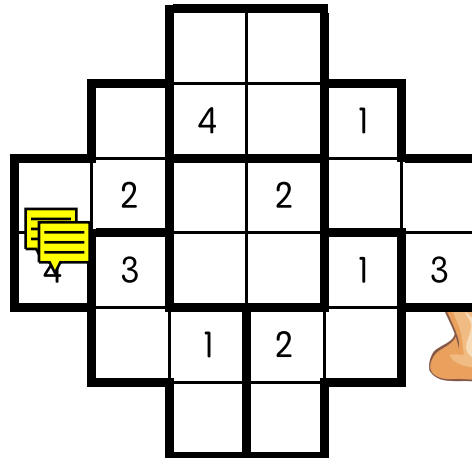
Gleiche Zahlen dürfen sich nicht berühren, auch nicht diagonal.

## Beispiel:



1	4	1	2	1
3	2	3	4	3
1	4	5	2	1

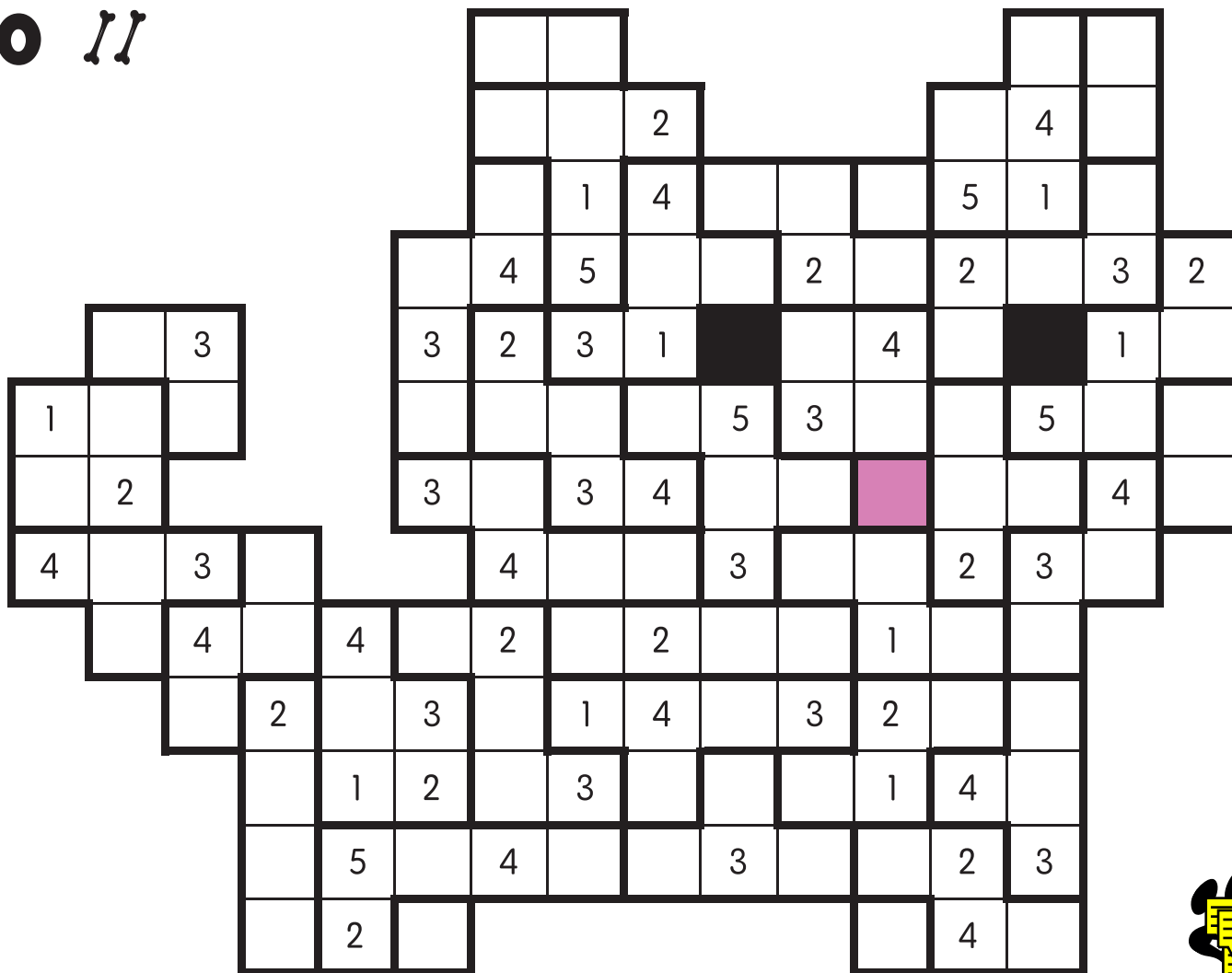
# 37



		3			
		1	2		
		4	3		
		2			

[illegible]

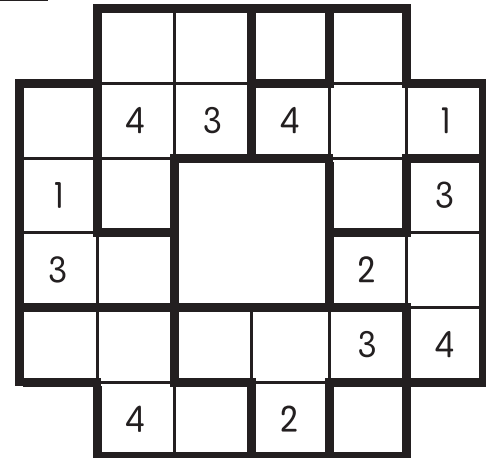
**40** *II*







**43** 





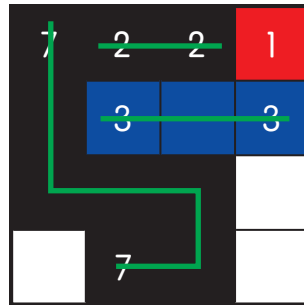
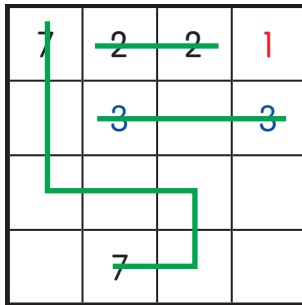
# Wer hat sich hier versteckt?



In diesem Rätsel sind Bilder versteckt. Finde sie, indem du:

- Gleiche Zahlen einer Farbe mit einer Linie (Kette) verbindest.
  - Die Zahl 1 wird nicht verbunden.
  - Die Zahlen geben die Länge der Linie (Kette) vor.
  - Ketten dürfen sich nicht kreuzen.
  - Male die Felder der Kette zum Schluss in der Farbe der Zahlen aus.
- Beachte die Farbtabelle!

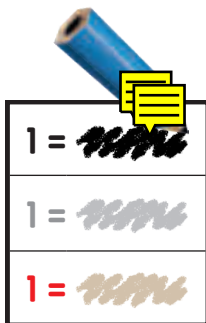
## Beispiel:



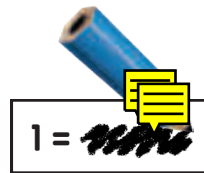
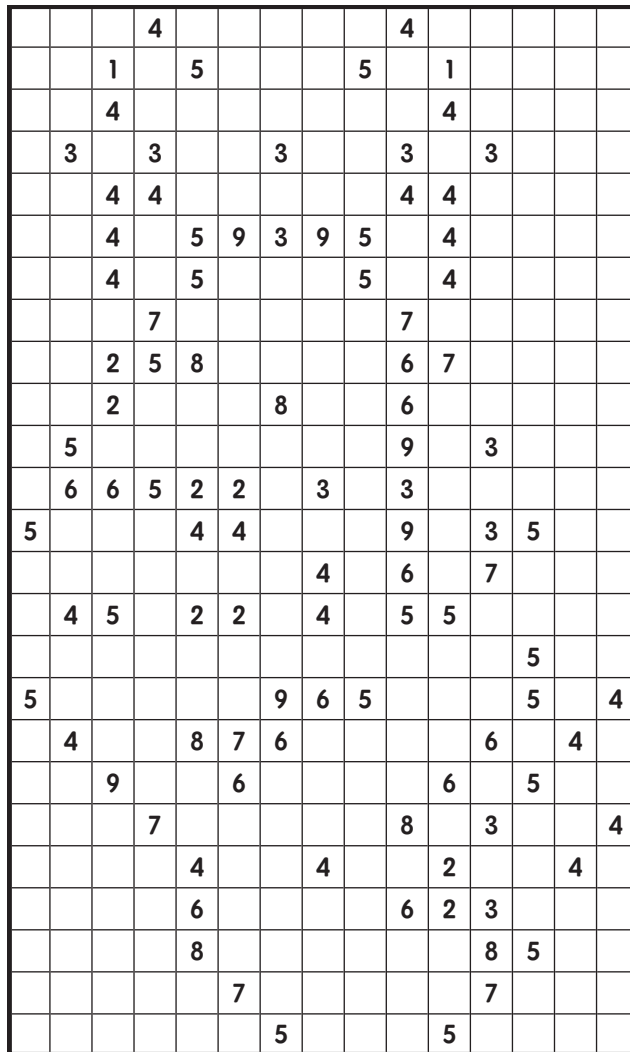
**Tipp:** Fange mit den kleinen Zahlen an!



44 I



			2	2											2	2		
		3		3	4									4			4	
	6		4			1							3					6
	5				5	3							3	3				8
	4			1	3		5	9	3	5		8	4		5	6		5
			5	5						3				3				3
5		6							4						4		6	8
	4		9	6					5		5		4		4	5		3
			4	6			7			4	4		7					
					4		1						2		5			
				6	2	2		4	5				2	1				
				6	7		7			4	8	5			7	6		
			4				6		4	6	5	6						
				7	4							5	3					
				4	5				3	5			5	3	6			
					4		4	3			6			5				
					5		8			8	5							
				4	6				5					6				
					6								5					
							7						7					



45 //

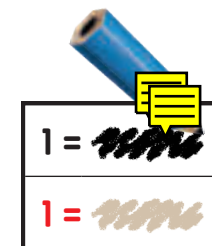
Da hat sich doch  
jemand heimlich  
zwischen  
uns Hunde  
geschlichen!



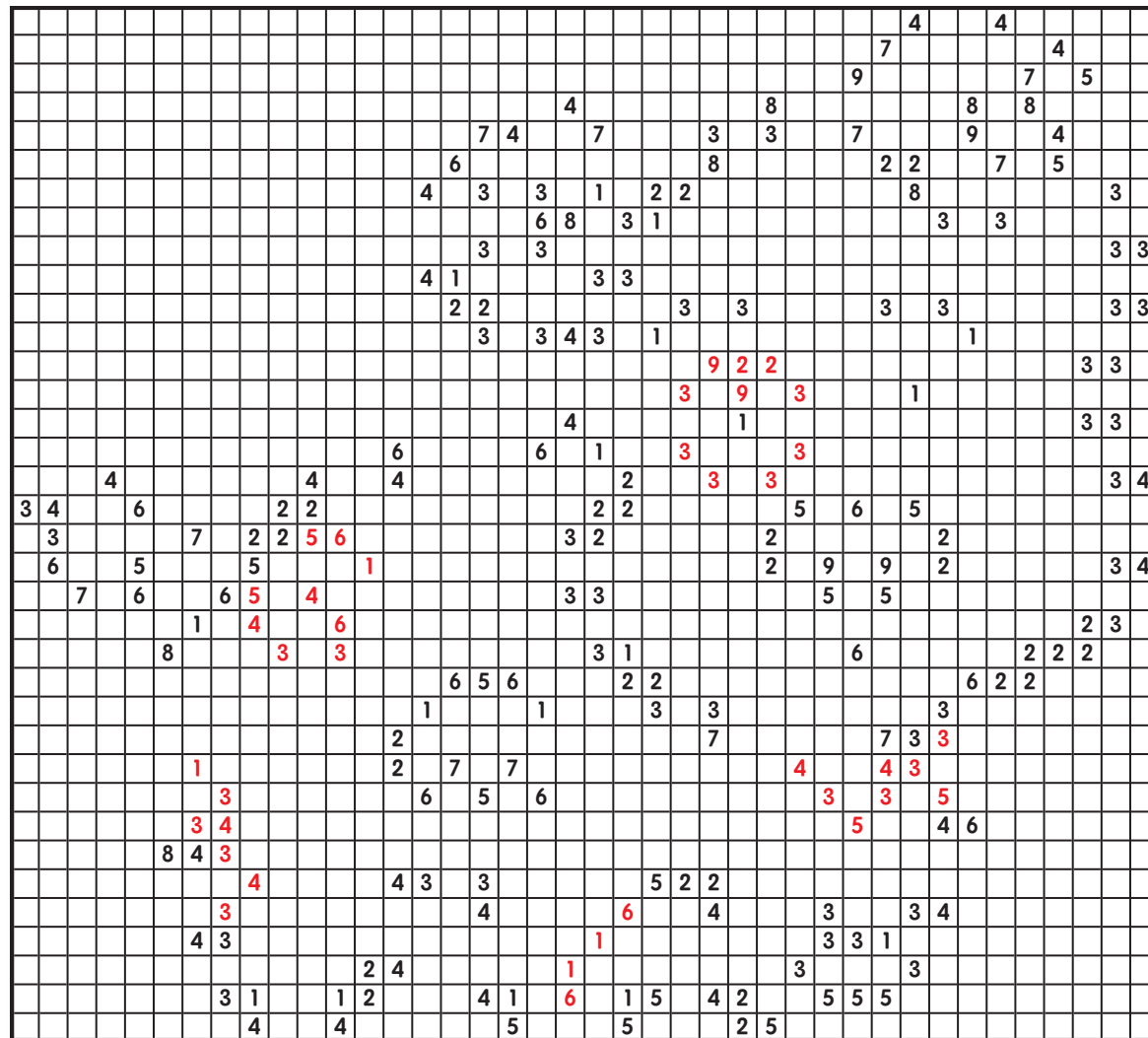
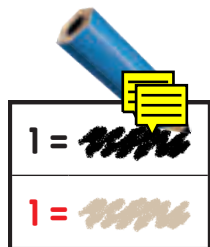
[illegible]

												5	1		2	1			
	4														2				
4													4			4			
		2								3				3	3		3		
	4	2									5	3	5	1	5	4	4	1	
4	3		3							4	3		5						8
	7					4	3		3				8						
		5						4	5		5								9
		4			7	5				4	4	9	2	2		3		3	
	4			5	6								4						
	3		4			10	3		3				10						
		4			2	6					6	5							
	3	5	6	5	2														
	4										5	4	4						
			4								5								
			9	1										5					
		4			4						6	4			4				
					9										6				

47 I



# 48 III



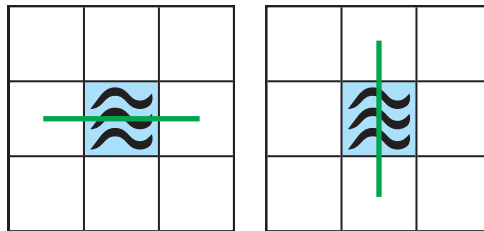


# Gassi gehen

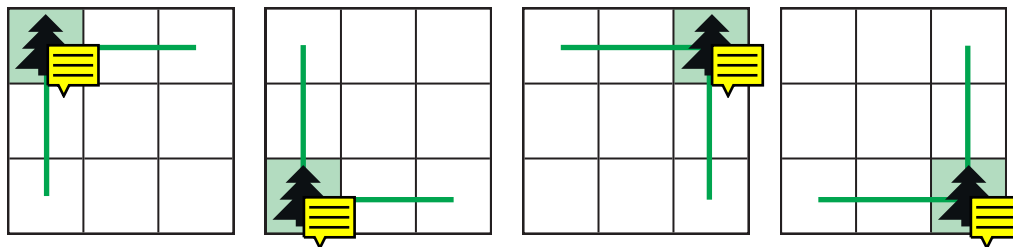


Zeichne den Spazierweg von Lilo ein. Es ist ein Rundweg, der durch alle Felder mit Bäumen und Pfützen geht.

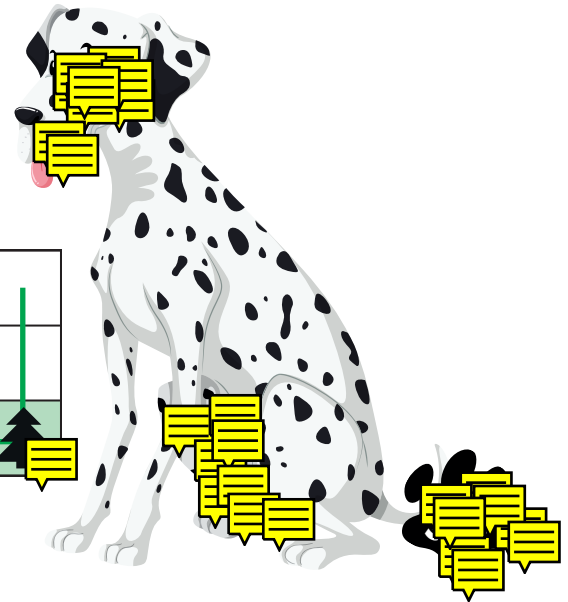
Durch Felder mit einer Pfütze muss der Weg geradeaus hindurchgehen.

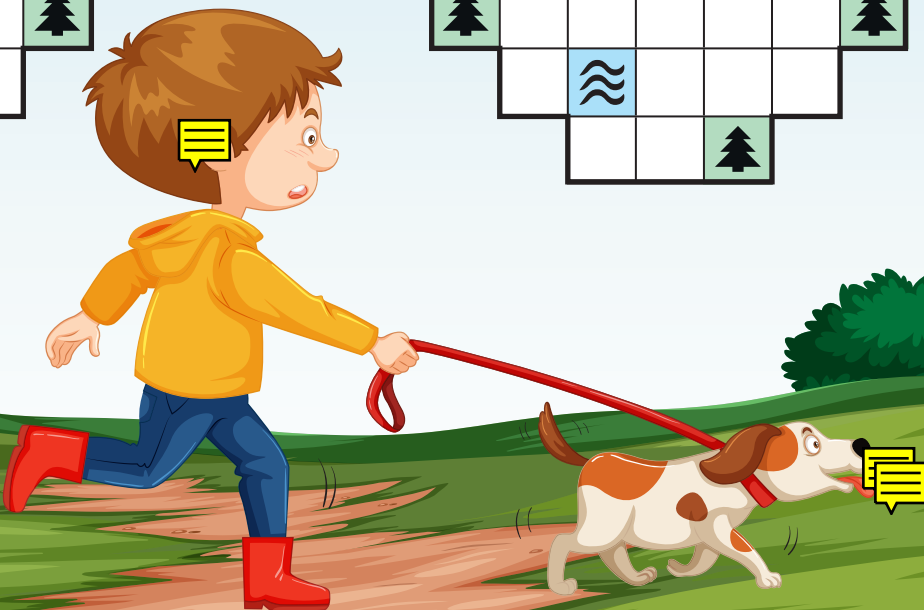
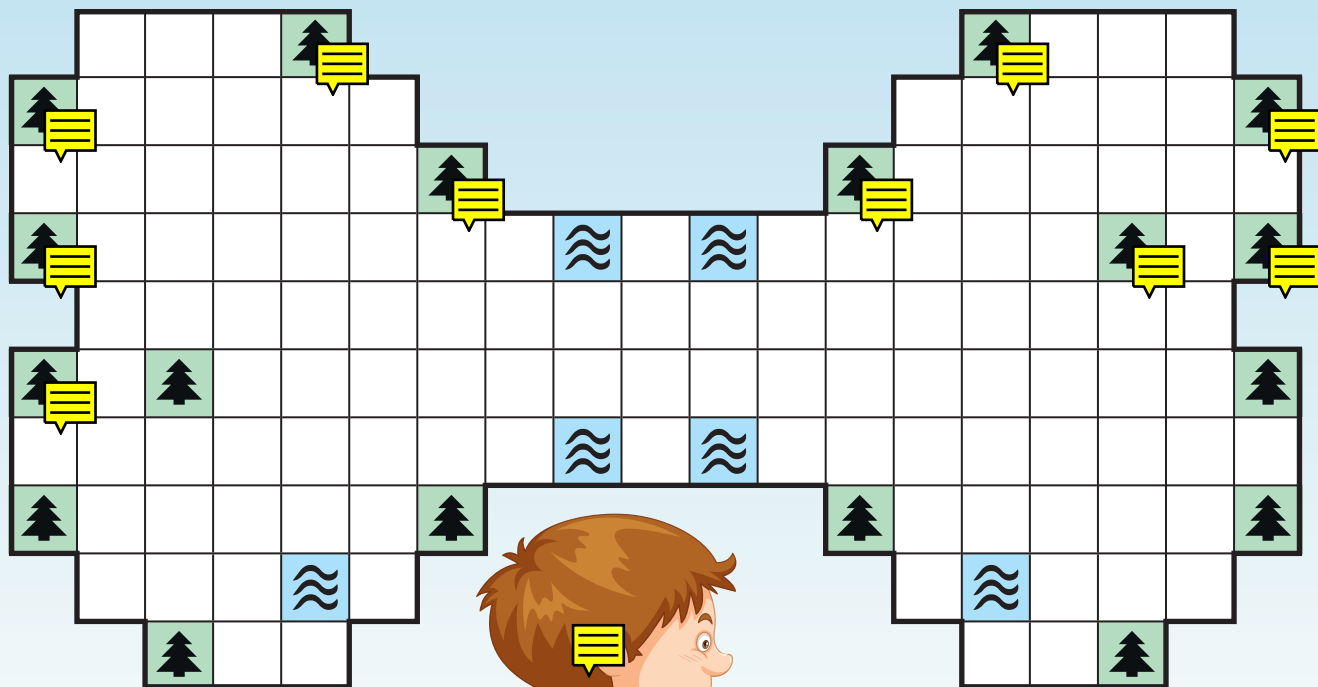
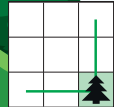
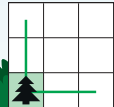
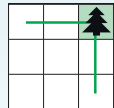
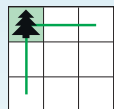
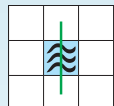
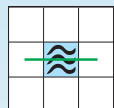


In Feldern mit einem Baum muss der Weg abbiegen und durch das Feld davor und danach geradeaus hindurchgehen.

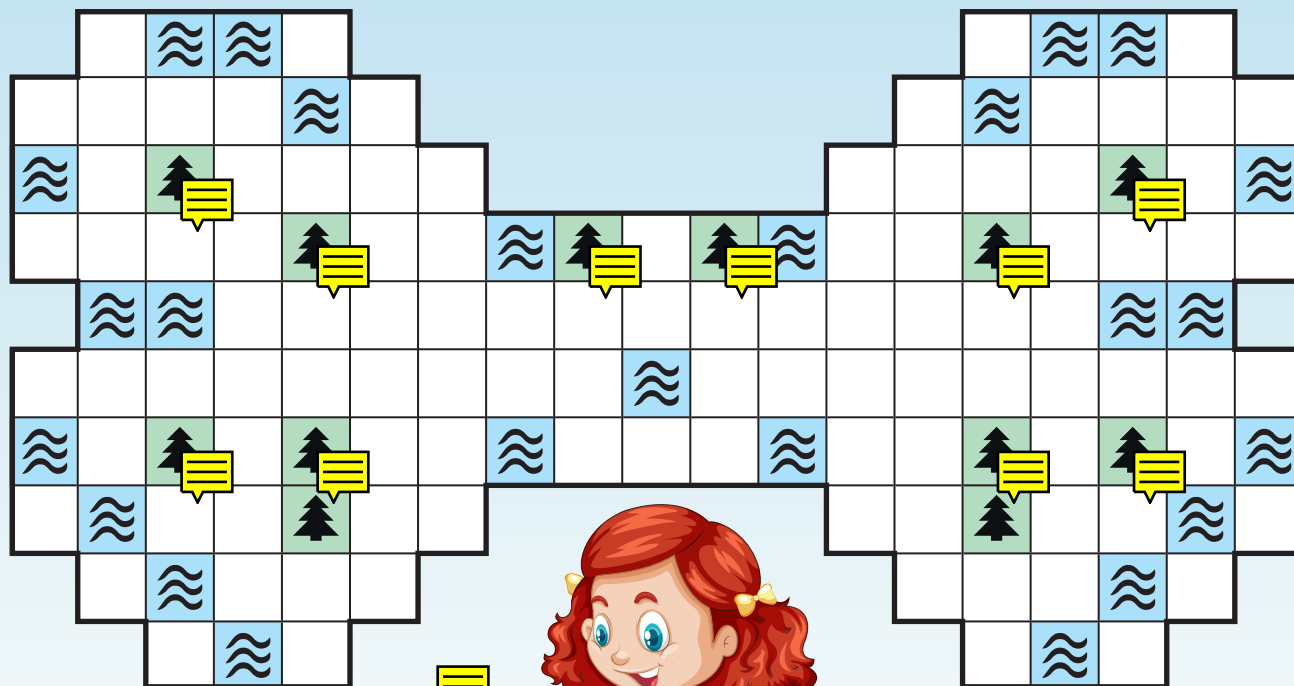
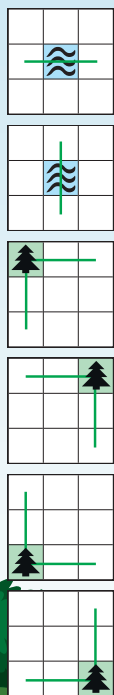


**Kein Feld darf mehrmals benutzt werden.**



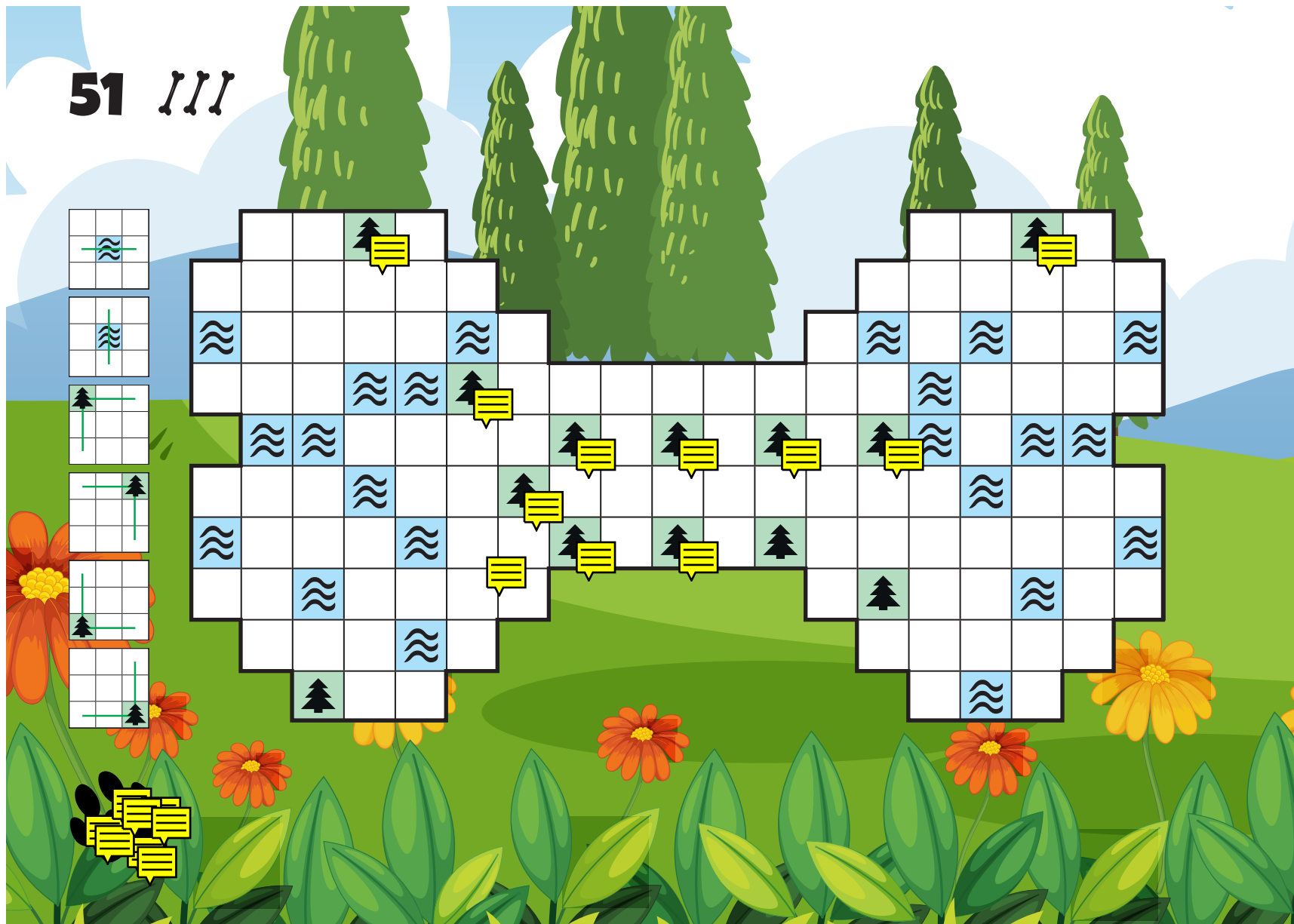


50

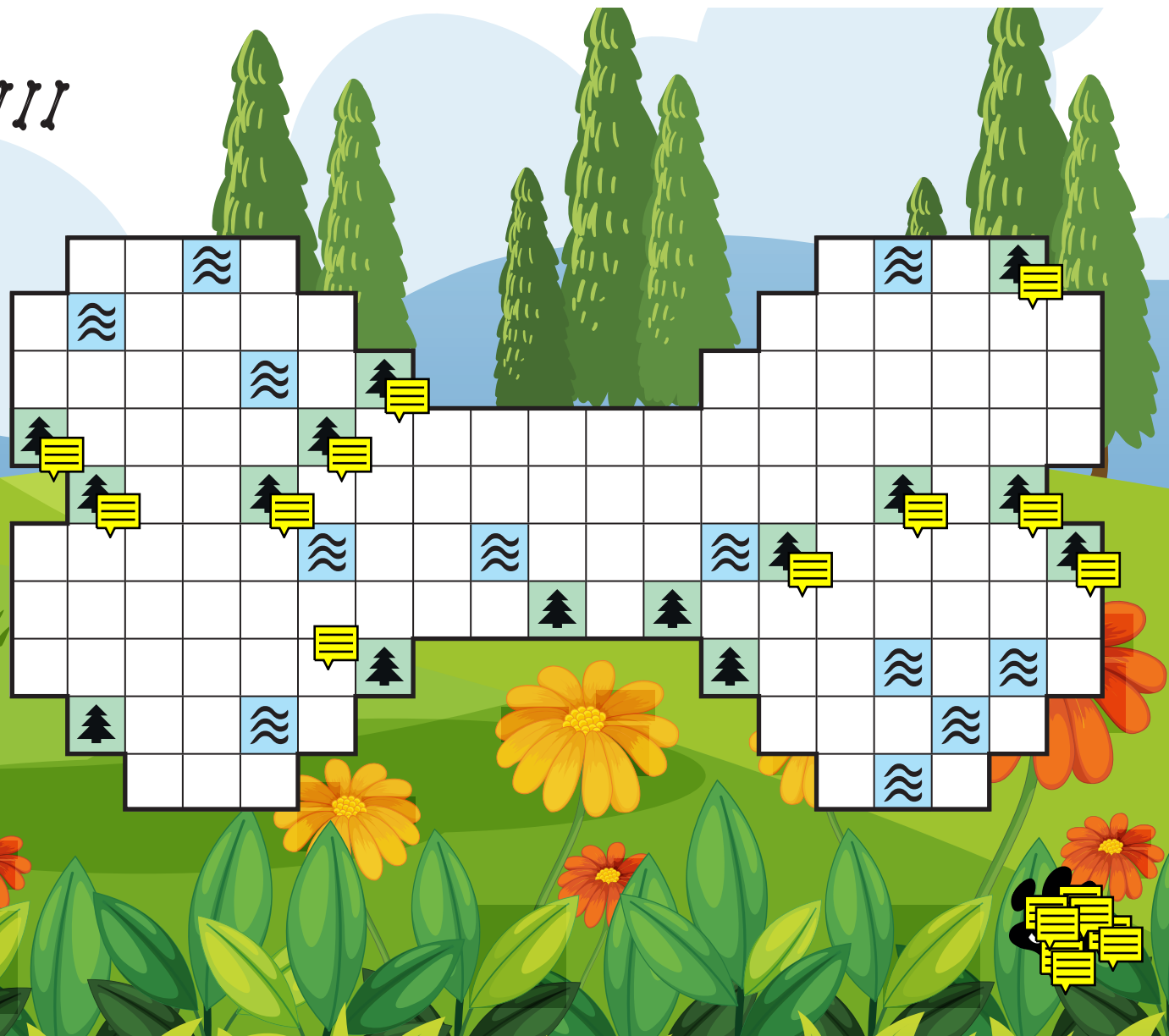


51

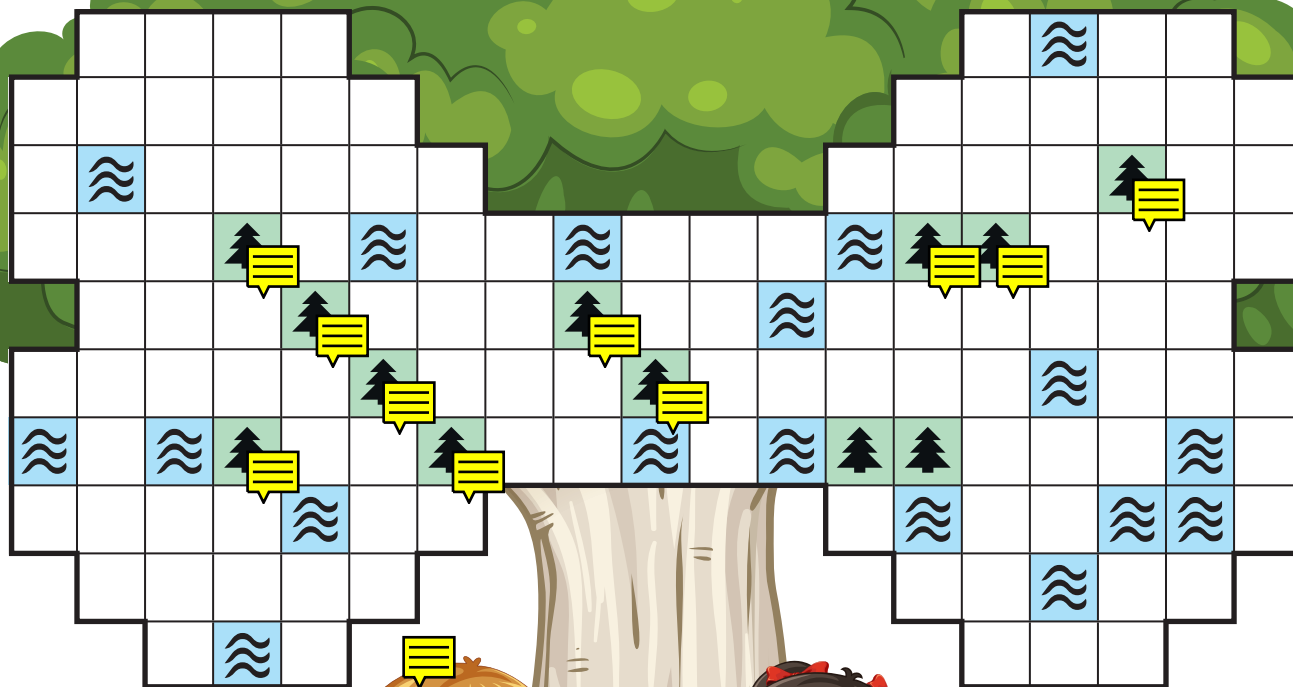
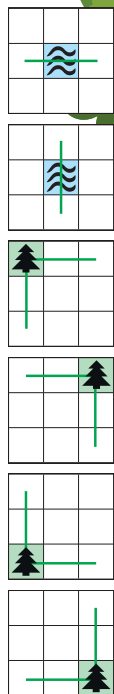
IIII



52 IIII



53



# Wer? Wie? Wo? Was?



Tom, Lisa und Lara bekommen jeweils von ihren Eltern einen Hund geschenkt. Fülle, anhand der Hinweise, die Tabelle aus und finde heraus wer, welchen Hund, von welcher Hunderasse und welcher Fellfarbe hat.

Trage ein „+“ bei jeder richtigen Antwort ein, ein „-“ bei jeder falschen Antwort.

## Beispiel:

Toms Hund ist ein Dackel. Trage bei Tom ein „+“ bei Dackel ein.  
Lisa und Lara bekommen dort nun automatisch ein „-“.  
Tom bekommt ein „-“ bei Labrador und Mischling.

1. Toms Hund ist  
ein brauner Dackel.
2. Bella ist weiß.  
Sie gehört nicht Lara.
3. Lucky ist ein Labrador.

# 54



	Hundenamen			Hunderasse			Fellfarbe		
	Jacky	Lucky	Bella	Dackel	Mischling	Labrador	braun	schwarz	weiß
Tom				+	-	-			
Lisa				-					
Lara				-					



---

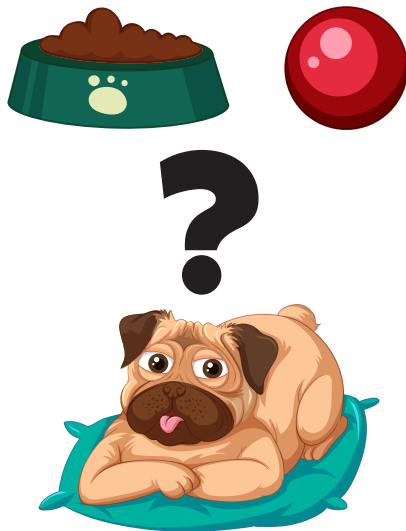
- 





# Was ist ihr Lieblingssessen, ihr Lieblingsspielzeug? Wo schlafen sie nachts?

1. Bellas Lieblingsspielzeug ist ein Teddy.  
Sie nimmt ihn zum Schlafen immer mit auf Lisas Bett.
2. Jacky ist nicht der Hund, der am liebsten mit einem Ast spielt und gerne Hundefutter mit Rind frisst.
3. Der Hund, der im Hundekorb schläft, frisst am liebsten Hundefutter mit Hühnchen.



56



	Essen			Spielzeug			Schlafplatz		
	Huhn	Rind	Ente	Ball	Ast	Teddy	Hundekorb	Teppich	Bett
Jacky									
Lucky									
Bella									



# Wer hat was angeknabbert? Wem gehörte es? An welchem Wochentag passierte es?

1. An einem Wochentag der mit dem Buchstaben M anfängt, hat Jacky Omas Schuhe angeknabbert.
2. Die angeknabberte Tasche gehörte Mama. Daran knabberte jedoch nicht Bella.
3. Am ersten Tag der Woche musste das Kissen dran glauben.



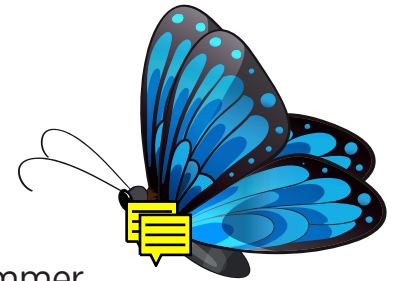
## 57



	Wann?			Was?			Wem gehört es?		
	Montag	Mittwoch	Freitag	Schuh	Tasche	Kissen	Papa	Mama	Oma
Jacky									
Lucky									
Bella									

# Wer pinkelte wann in das Haus? Wo und in welchem Zimmer war es?

1. An einem Wochentag der mit dem Buchstaben D anfängt, pinkelte Lucky hinter die Zimmerpflanze.
2. Zwei Tage später pinkelte ein Hund unter den Tisch im Wohnzimmer.
3. Bella war nicht der Hund, der in die Küchenecke pinkelte.



## 58

## II



	Wochentag			Wo?			Zimmer		
	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Pflanze	Tisch	Ecke	Küche	Büro	Wohnzimmer
Jacky									
Lucky									
Bella									



# Wer erlernte welchen Hundetrick?

## Welche Leckerlis bekam er?

## Wie lange brauchte er um den Trick zu erlernen?

1. Am schnellsten lernte Lucky sich auf Befehl hinzusetzen.
2. Mit Chewies konnte man einen der Hunde, 6 Tage später, dazu bringen sich hinzulegen.  
Es war nicht Bella.
3. Bellas Leckerlis heißen Snacker.



# 59



	Kommando			Leckerli			Tage		
	Gib Pfote!	Sitz!	Platz!	Schmackos	Chewies	Snacker	12	18	30
Jacky									
Lucky									
Bella									

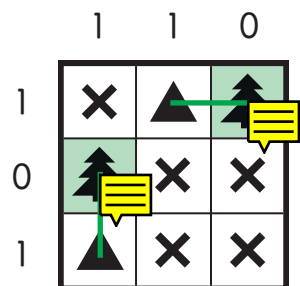
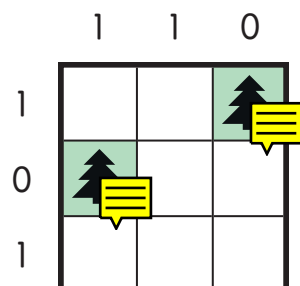
# Hundehäuser im Park



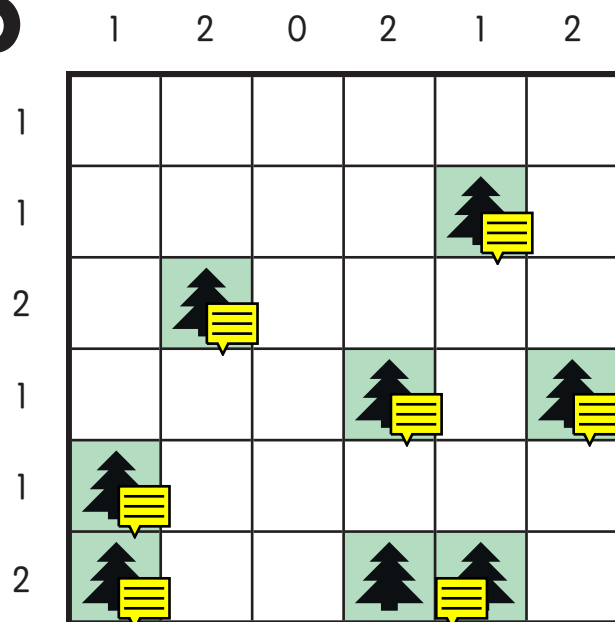
Im Park werden Hundehäuser aufgestellt. Folgende Regeln gelten:

- Zu jedem Baum gehört genau 1 Hundehaus. Dieses befindet sich oben, unten, links oder rechts von dem Baum. 1 Hundehaus muss sich neben einem Baum befinden.
- Die Hundehäuser dürfen sich nicht berühren, auch nicht diagonal.
- Die Zahlen am Rand geben an wie viele Hundehäuser sich in dieser Reihe/Spalte befinden. Manche Rätsel muss man ohne diese Hilfe lösen.

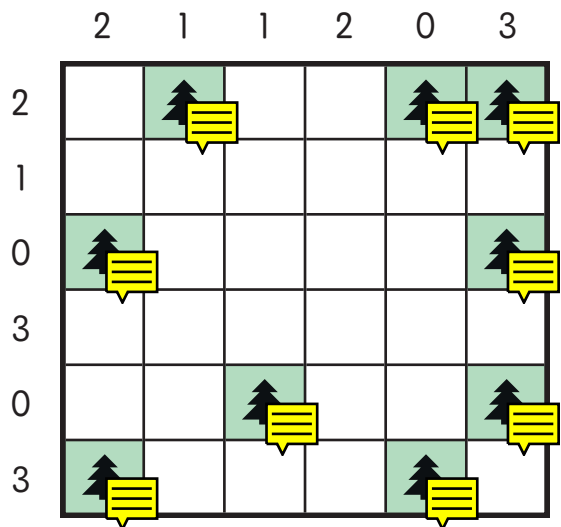
**Beispiel:**



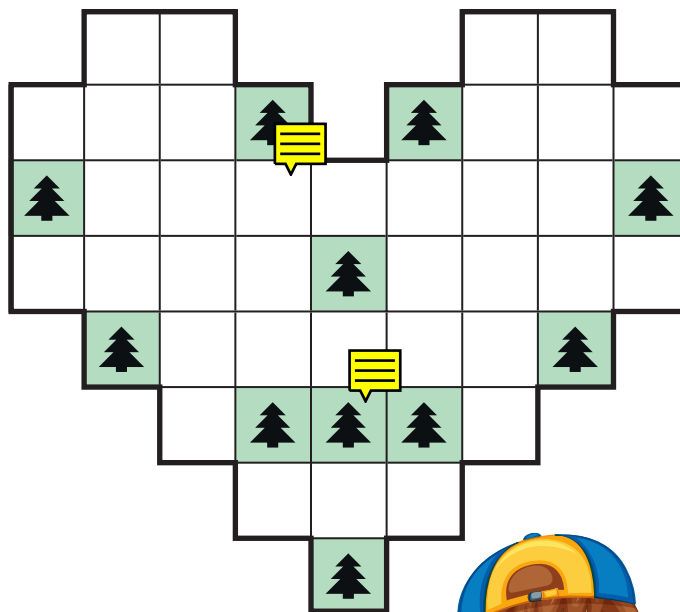
**60**



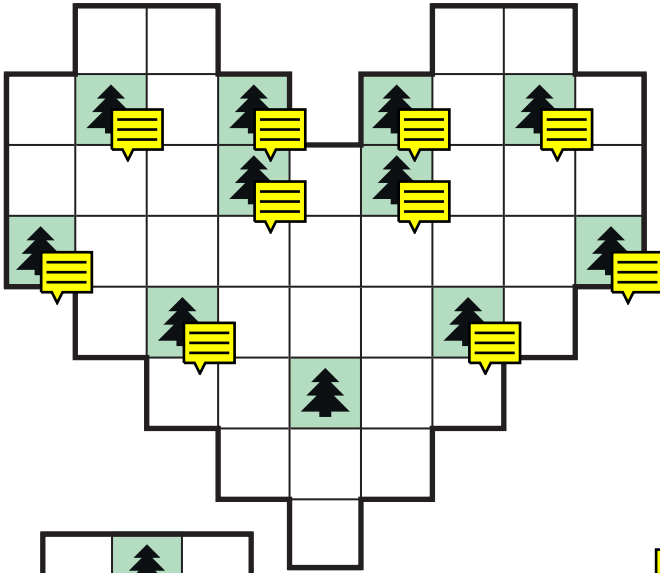
# 61



# 62



63

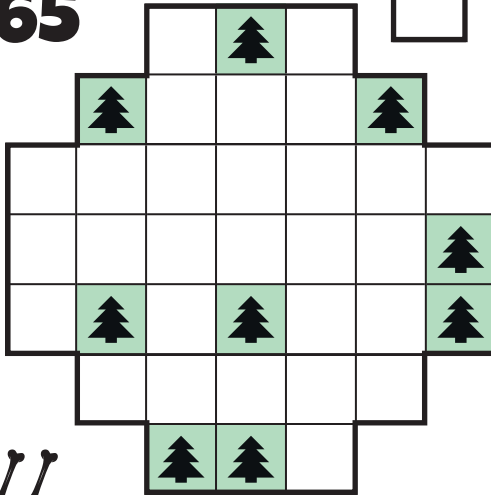


64

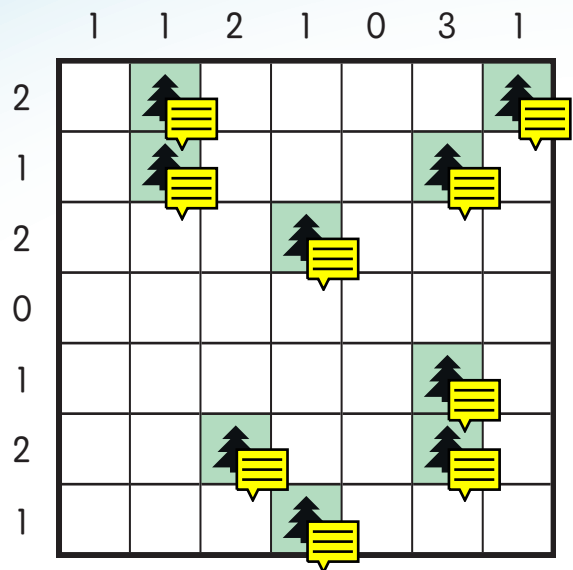


	4	0	3	0	3	1	2
2		Tree					Tree
1	Tree	Tree					
3				Tree		Tree	
1	Tree	Tree					
2						Tree	
2	Tree	Tree					
2				Tree			Tree

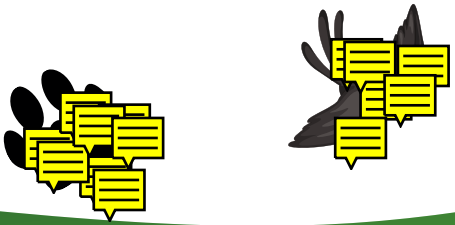
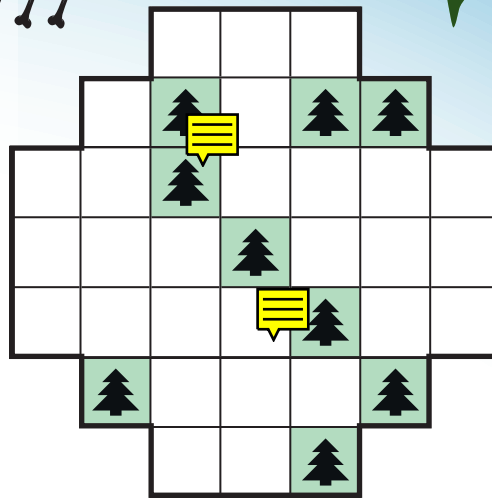
65



66 II



67 IIII

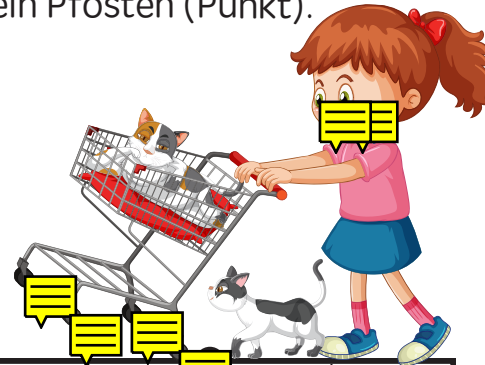
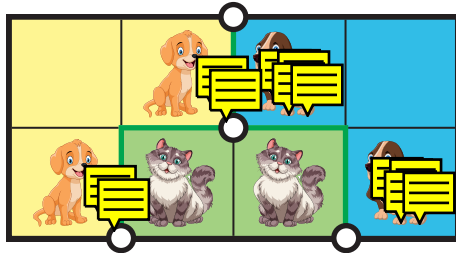




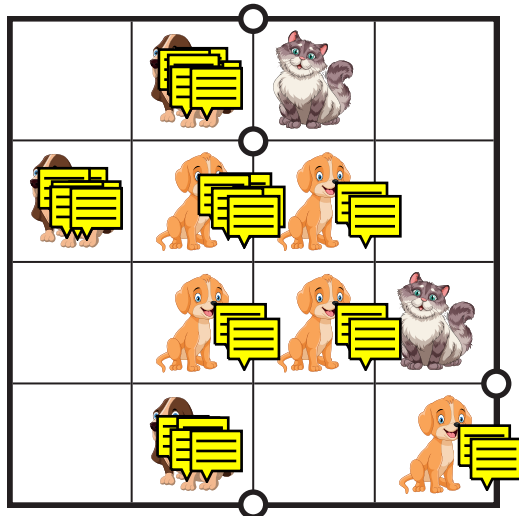
# Hunde- und Katzenpension

Baue Zäune zwischen den Katzen und den einzelnen Hunderassen.  
Alle Tiere der gleichen Rasse müssen im gleichen Gehege sein. Es gibt keine leeren Gehege.  
Wo 3 oder 4 Zäune zusammenkommen, ist immer ein Pfosten (Punkt).

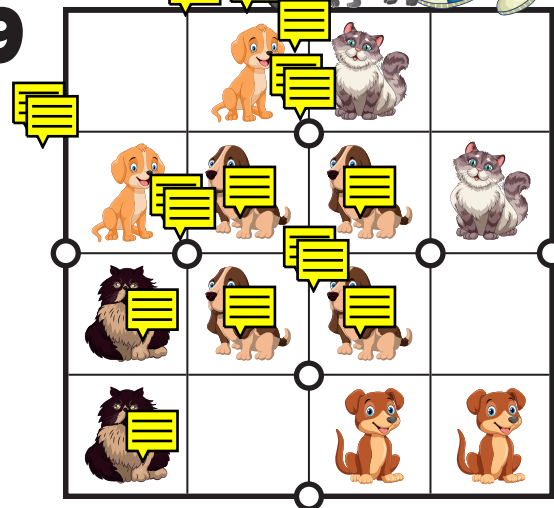
**Beispiel:**



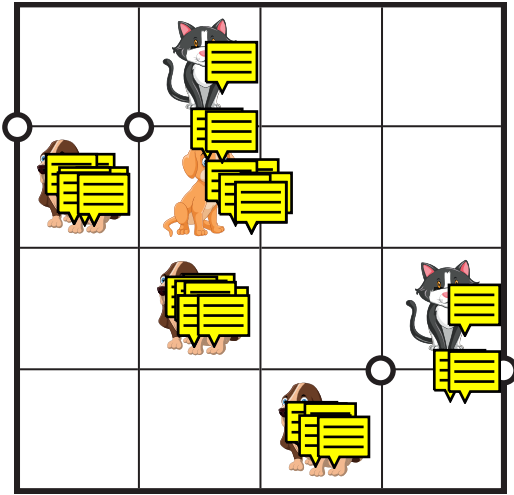
**68**



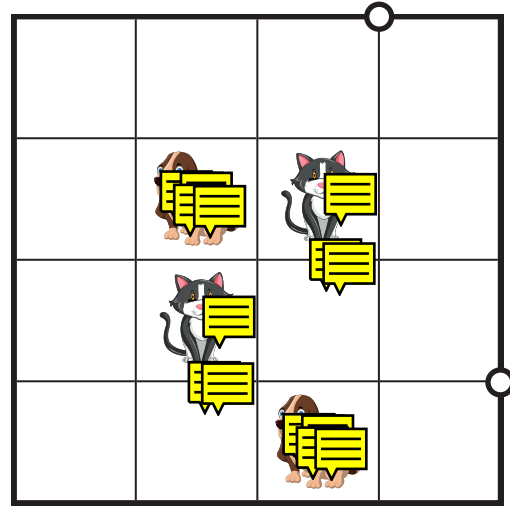
**69**



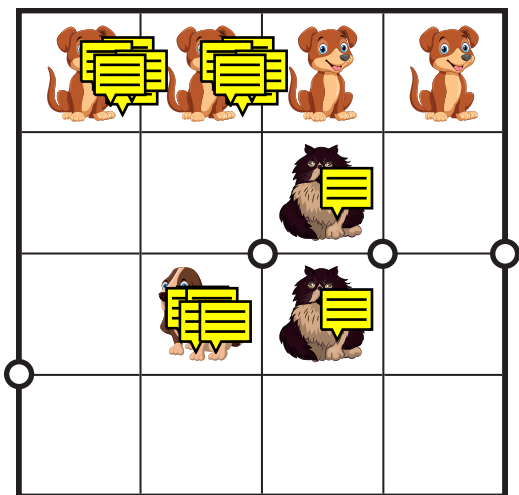
70



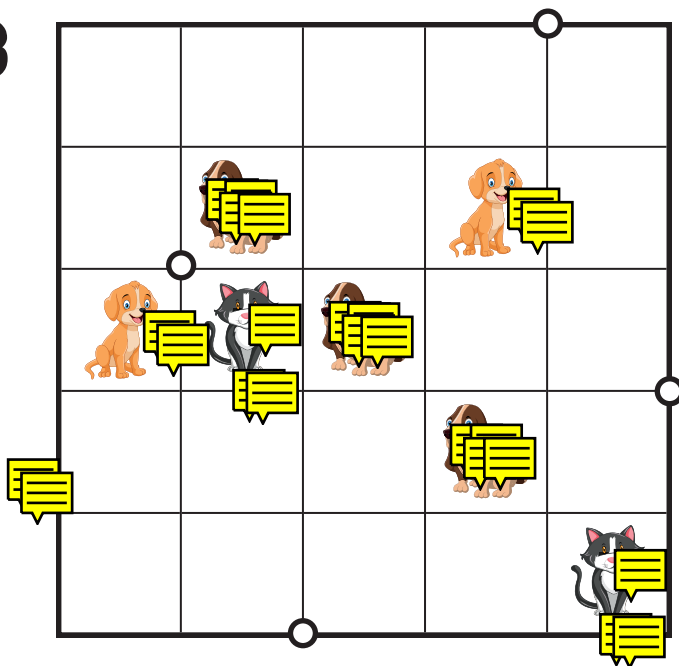
71



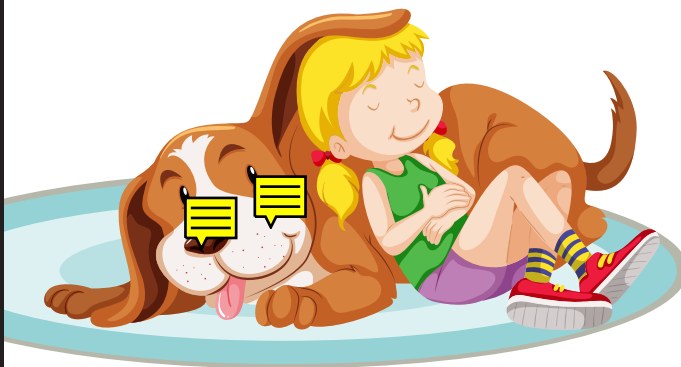
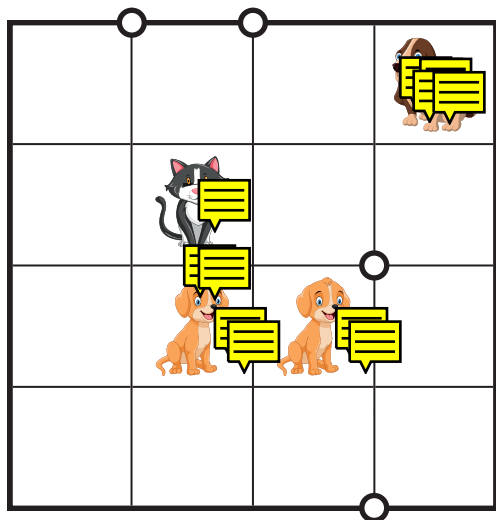
72



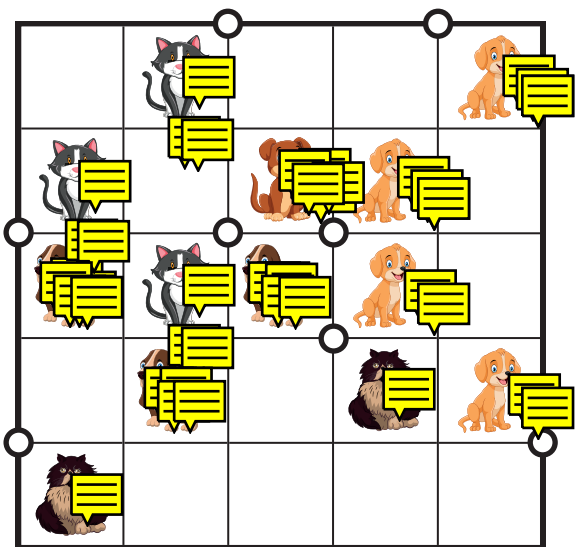
73



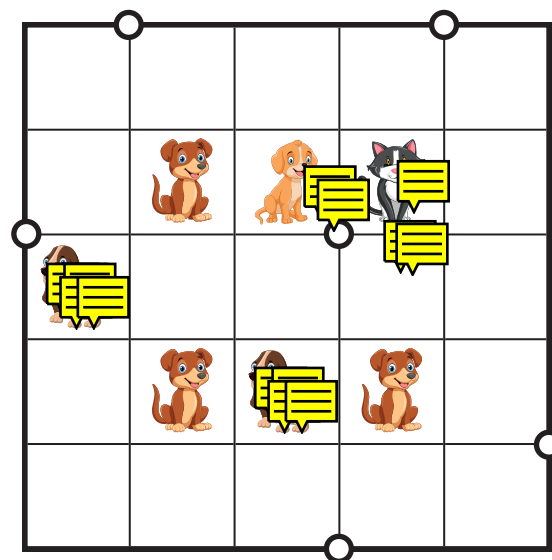
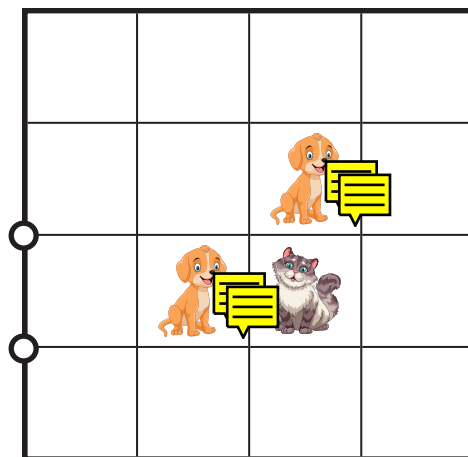
74

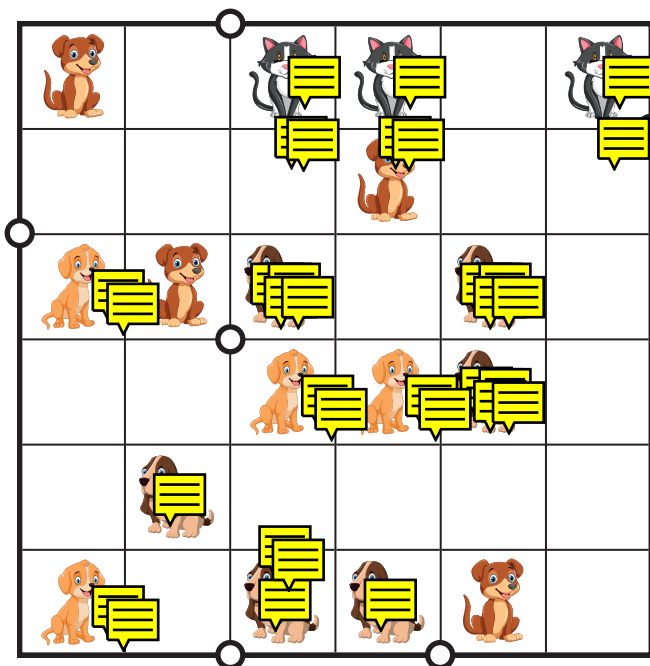
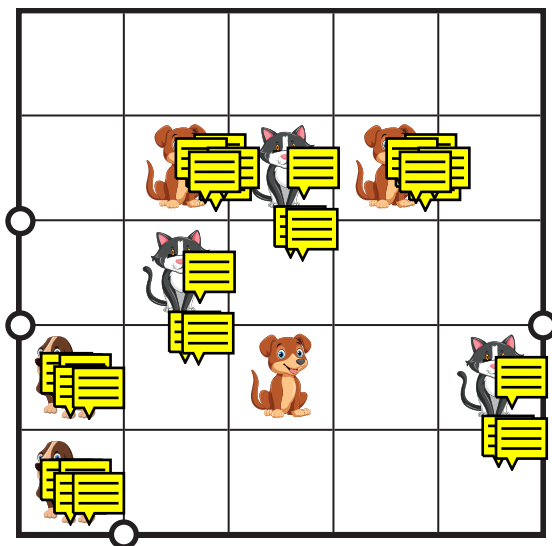


75

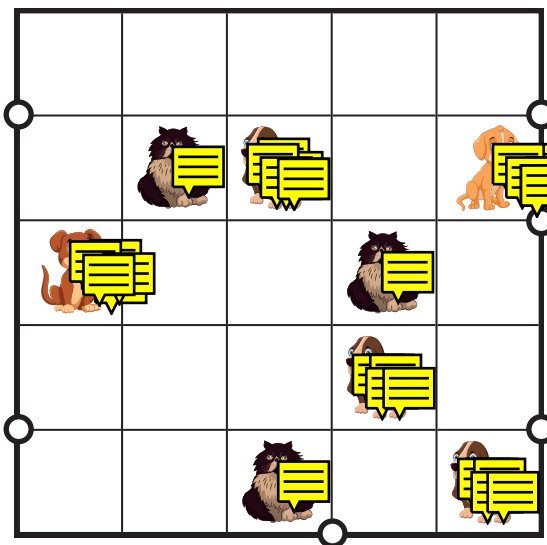


76

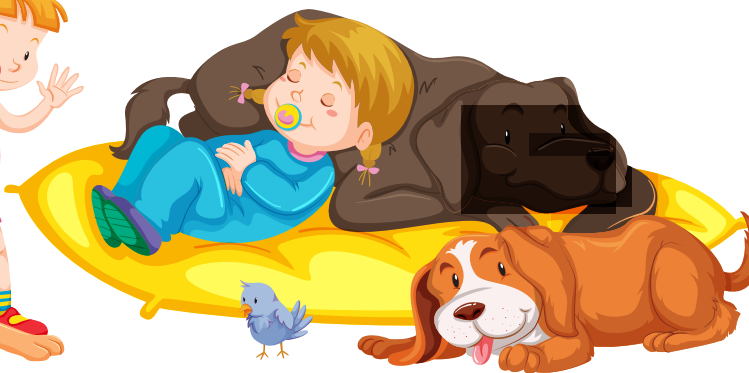
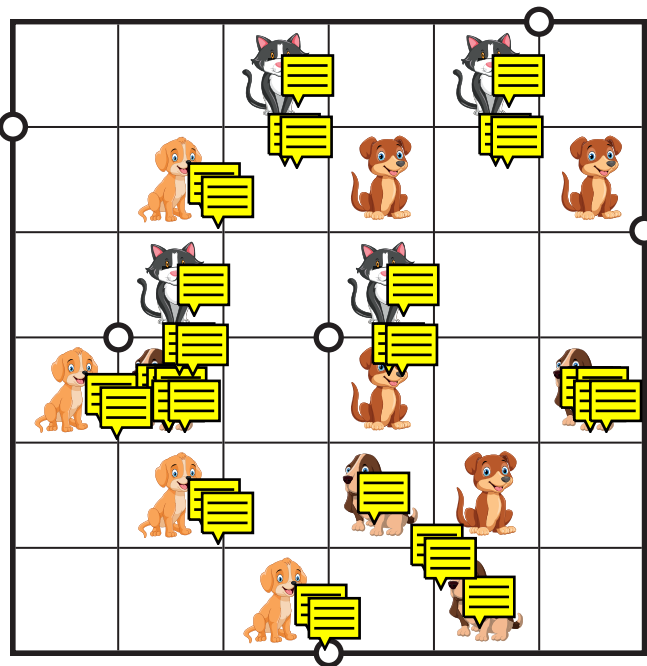




80



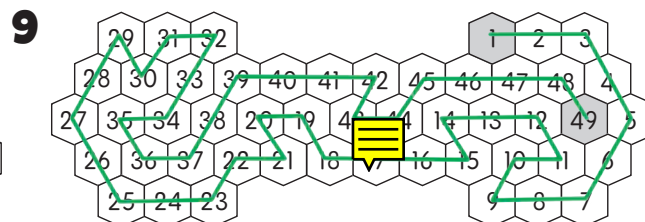
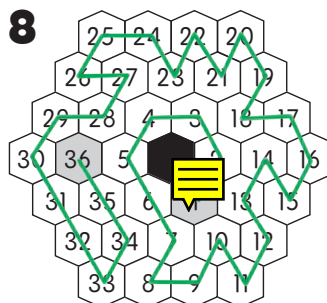
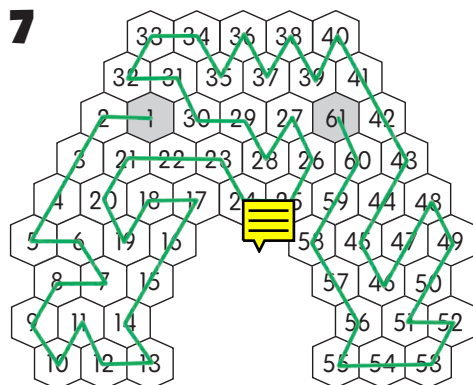
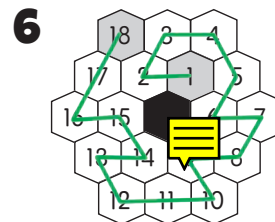
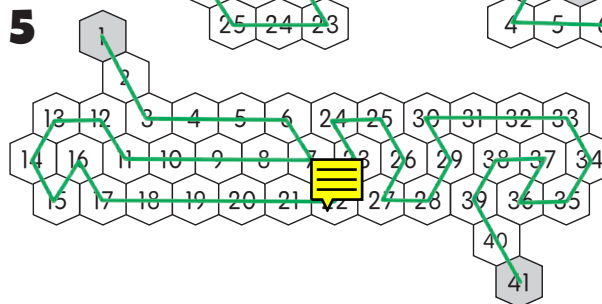
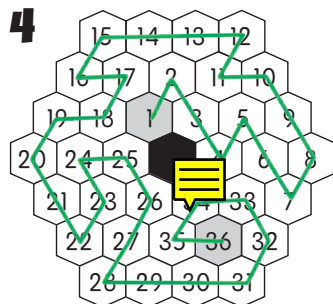
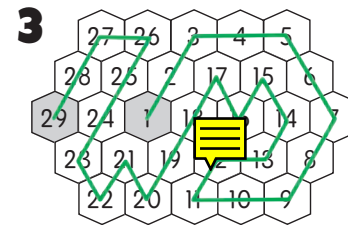
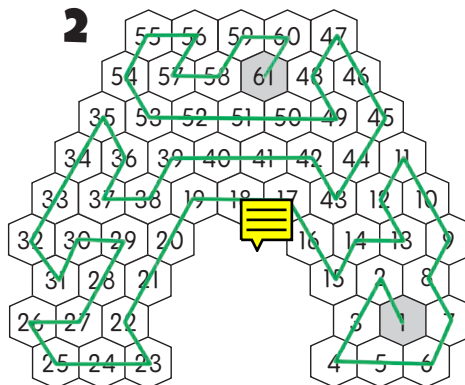
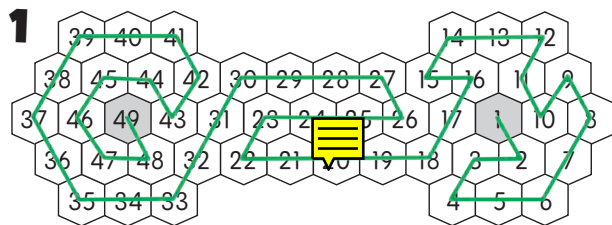
81



# Rätsellösungen







**10**

1	2	4	3
3	4	2	1
2	1	3	4
4	3	1	2

**11**

4	3	2	1
1	2	3	4
3	4	1	2
2	1	4	3

**12**

2	3	4	1
1	4	3	2
4	1	2	3
3	2	1	4

**13**

3	1	2	4
4	2	1	3
2	3	4	1
1	4	3	2

**14**

2	1	5	4	6	3
4	6	3	2	1	5
6	5	2	1	3	4
3	4	1	6	5	2
1	3	4	5	2	6
5	2	6	3	4	1

**15**

6	1	3	4	5	2
5	2	4	6	1	3
1	4	5	3	2	6
2	3	6	1	4	5
3	5	1	2	6	4
4	6	2	5	3	1

**16**

1	3	6	4	5	2
5	2	4	3	1	6
2	1	5	6	4	3
4	6	3	1	2	5
6	5	1	2	3	4
3	4	2	5	6	1

**17**

2	6	4	1	5	3
1	3	5	4	2	6
5	2	1	3	6	4
6	4	3	2	1	5
3	1	6	5	4	2
4	5	2	6	3	1

**18**

6	2	5	4	3	1
1	4	3	6	2	5
2	5	1	3	6	4
4	3	6	5	1	2
3	1	4	2	5	6
5	6	2	1	4	3

**19**

4	5	7	1	2	3	6	9	8
3	6	9	8	5	4	7	2	1
1	2	8	7	9	6	3	4	5
5	4	6	2	8	9	1	3	7
8	9	2	3	1	7	4	5	6
7	1	3	6	4	5	2	8	9
2	3	1	9	7	8	5	6	4
6	8	5	4	3	1	9	7	2
9	7	4	5	6	2	8	1	3

**20**

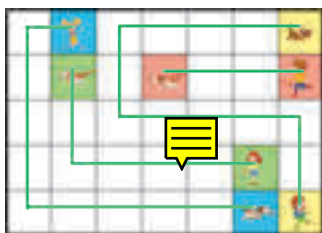
7	5	1	2	4	6	9	3	8
2	3	6	9	5	8	7	4	1
9	4	8	7	3	1	2	6	5
5	1	7	4	6	3	8	9	2
8	2	3	5	9	7	4	1	6
4	6	9	8	1	2	5	7	3
3	7	5	6	8	4	1	2	9
1	8	4	3	2	9	6	5	7
6	9	2	1	7	5	3	8	4



21

7	6	1	5	8	2	4	3	9
3	8	4	1	6	9	2	7	5
2	5	9	3	4	7	1	8	6
9	1	3	7	5	8	6	4	2
8	4	7	9	2	6	3	5	1
5	2	6	4	3	1	7	9	8
1	3	2	8	7	5	9	6	4
6	7	5	2	9	4	8	1	3
4	9	8	6	1	3	5	2	7

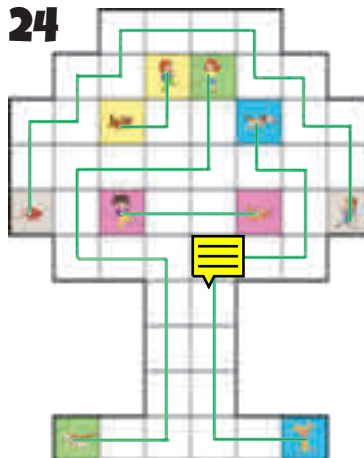
22



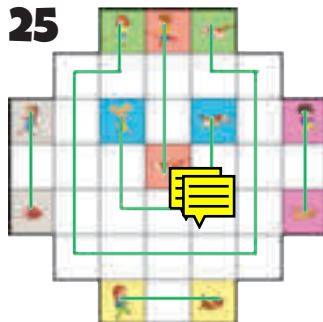
23



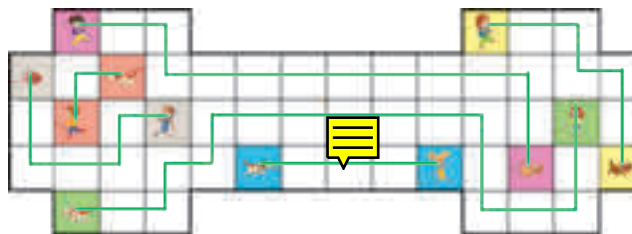
24



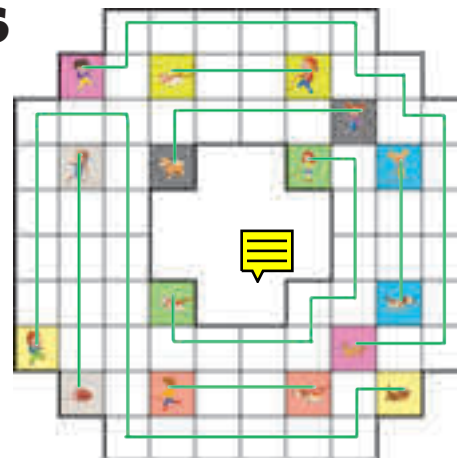
25



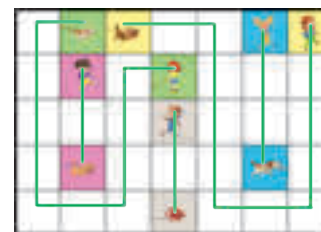
28



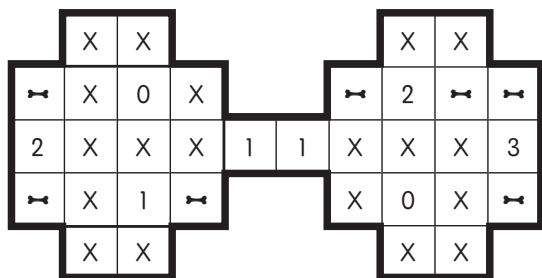
26



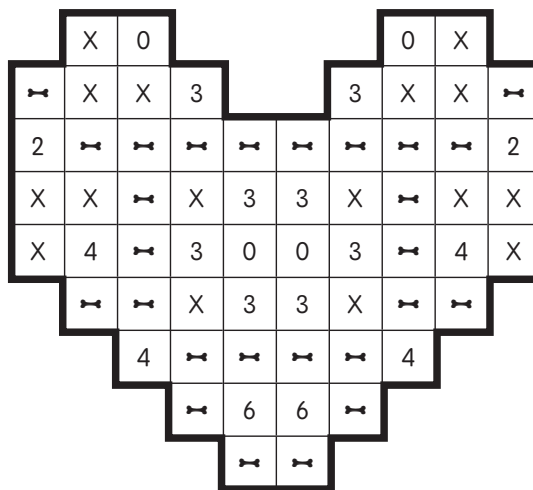
27



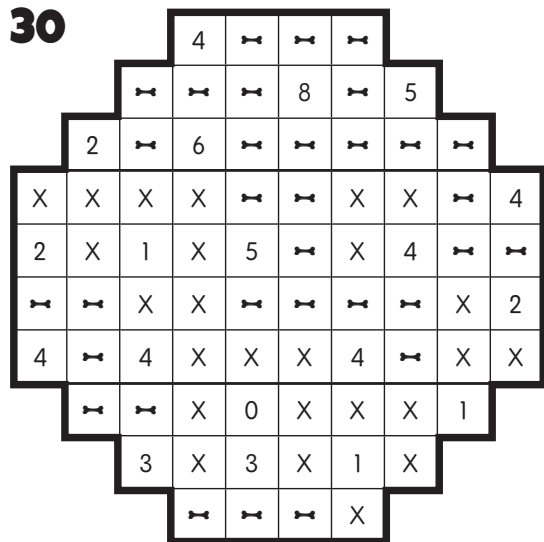
29



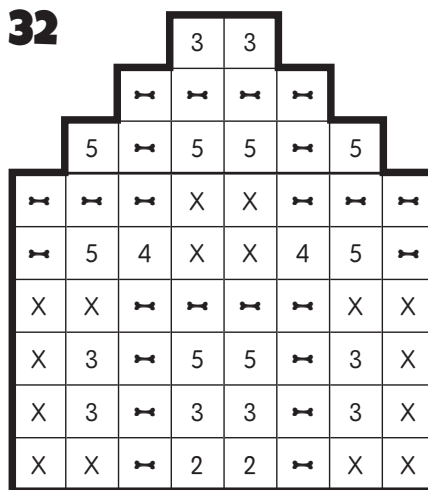
31



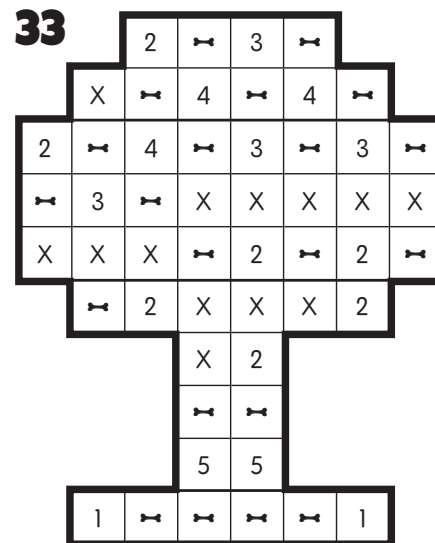
30



32



33



[illegible]

**35**

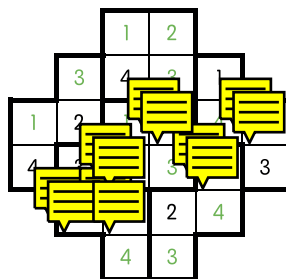
		3	🦴	1	X	X	X		
	🦴	🦴	X	X	X	3	X	1	
1	X	🦴	X	1	🦴	🦴	🦴	X	X
X	X	1	X			5	🦴	🦴	2
X	X	X					🦴	X	🦴
X	1	🦴					1	X	🦴
X	X	X	3			X	X	X	3
X	1	🦴	X	🦴	X	🦴	X	🦴	🦴
	X	1	X	1	X	2	X	2	
		X	X	X	X	🦴	X		

**36**

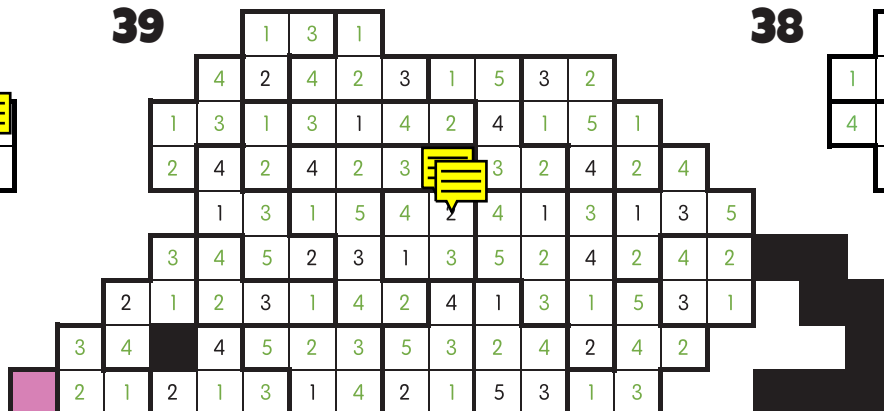




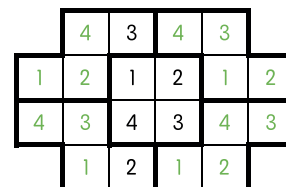
37



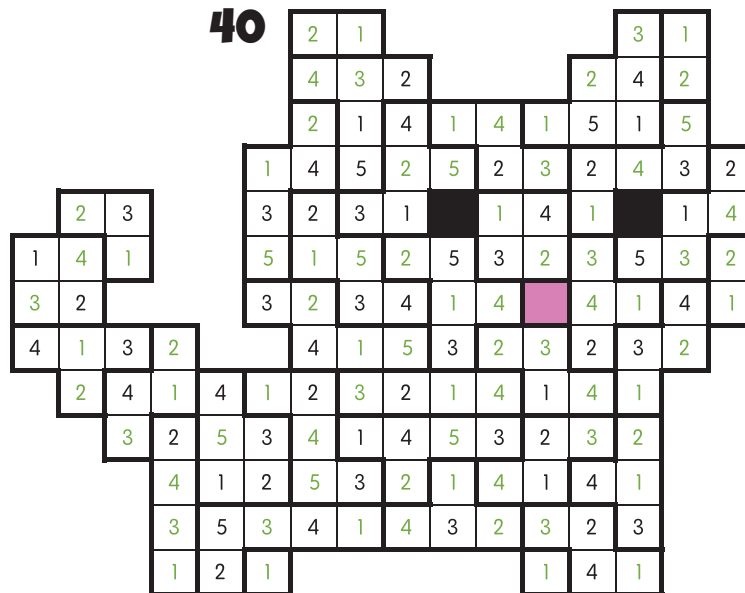
39



38

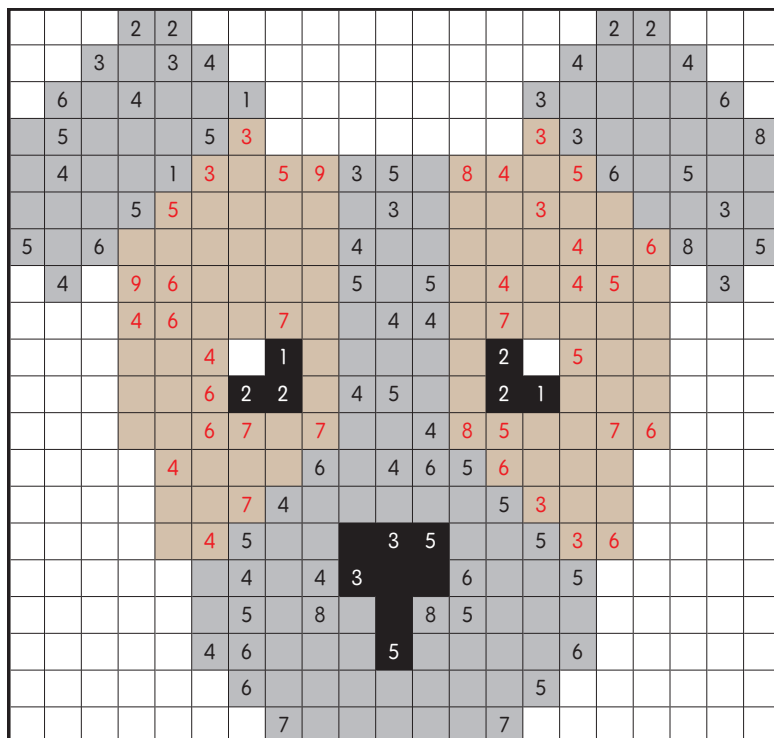


40

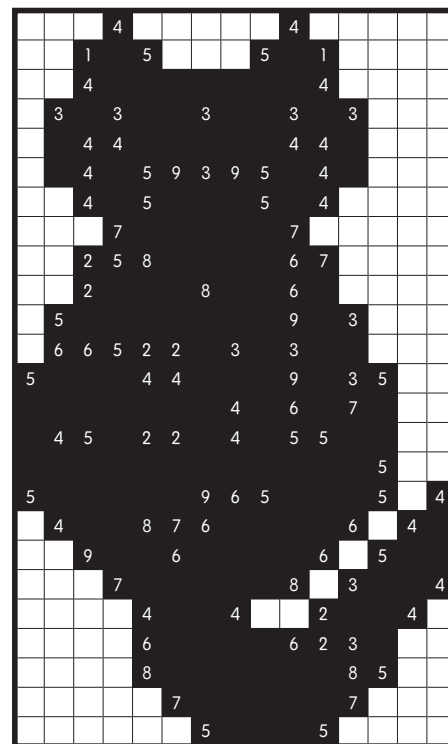




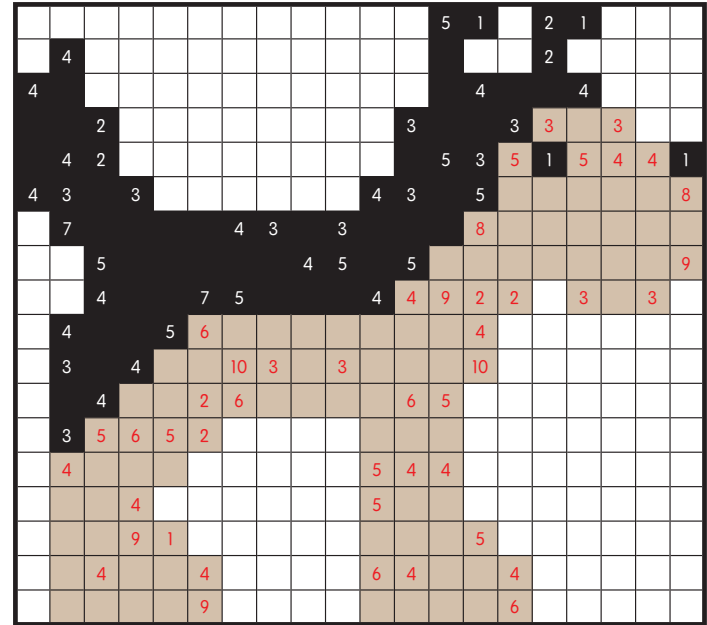
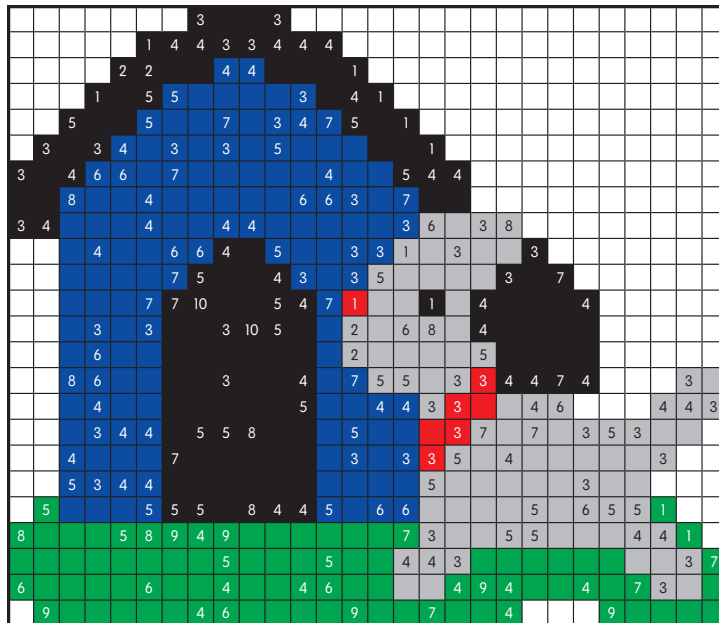
44



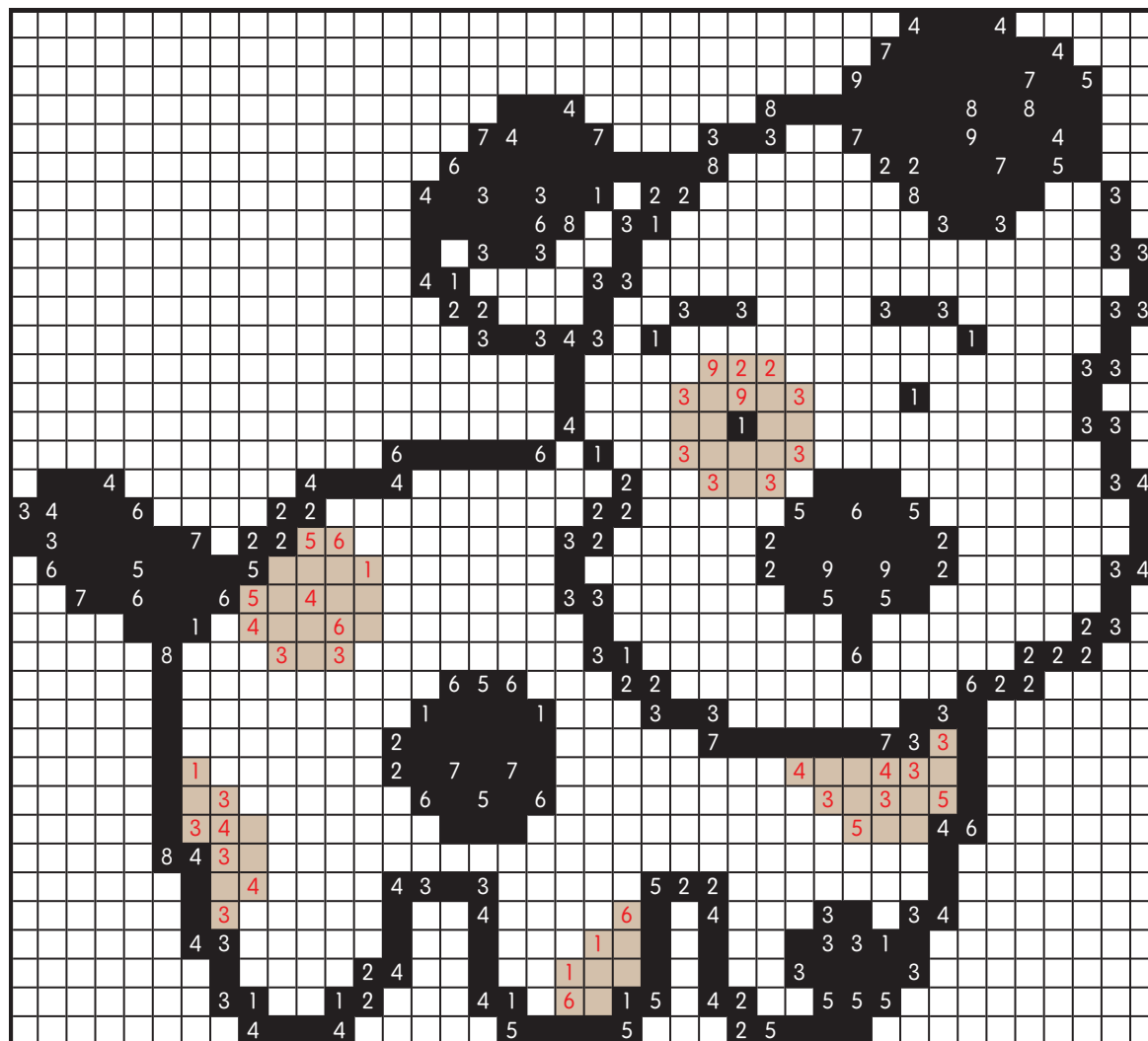
45

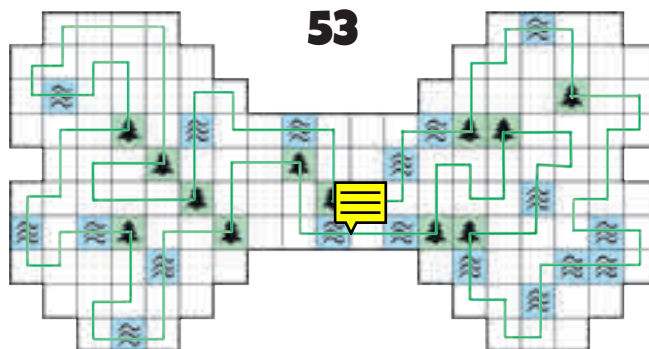
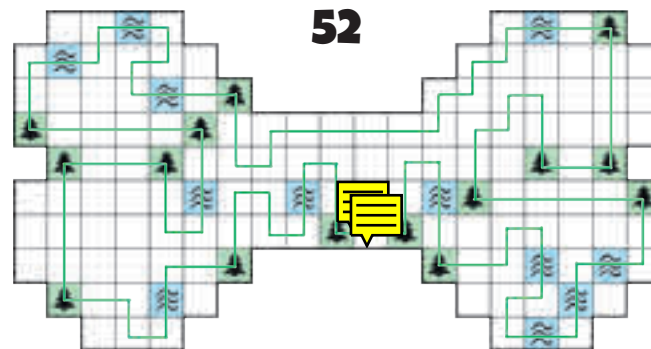
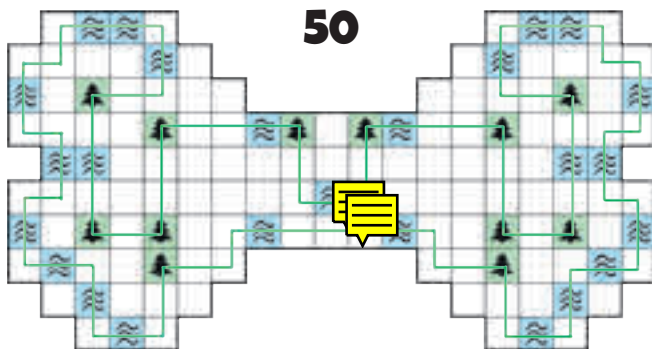
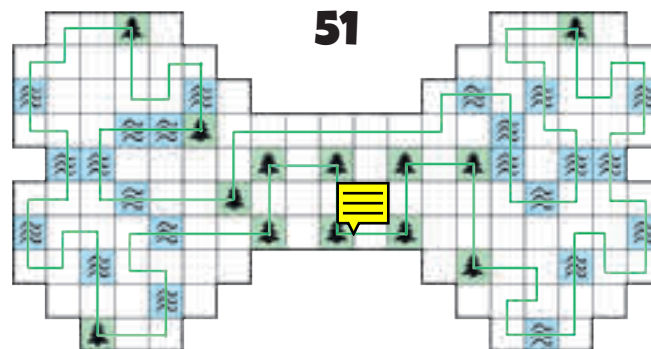
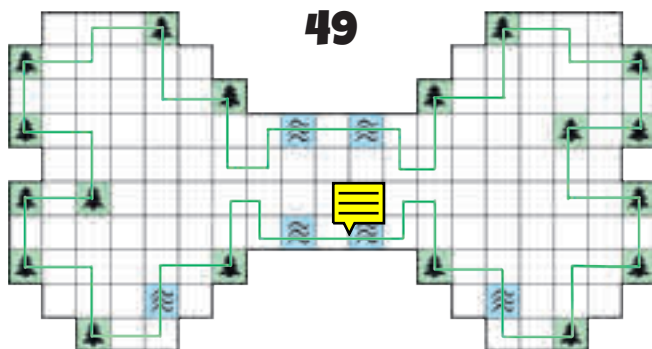






48





**54**

	Hundename			Hunderasse			Fellfarbe		
	Jacky	Lucky	Bella	Dackel	Mischling	Labrador	braun	schwarz	weiß
Tom	+	-	-	+		-	+	-	-
Lisa	-	-	+	-	+	-	-	-	+
Lara	-	+	-	-	-	+	-	+	-

**55**

	Alter			Wo kommt er her?			Farbe		
	1	2	3	Tierheim	Handlung	Züchter	rot	blau	grün
Jacky	-	-	+	+	-	-	-	+	-
Lucky	-	+	-	-	-	+	-	-	+
Bella	+	-	-	-	+	-	+	-	-

**56**

	Essen			Spielzeug			Schlafplatz		
	Huhn	Rind	Ente	Ball	Ast	Teddy	Hundekorb	Teppich	Bett
Jacky	+	-	-			-	+	-	-
Lucky	-	+	-	-	+	-	-	+	-
Bella	-	-	+	-	-	+	-	-	+

**57**

	Wann?			Was?			Wem gehört es?		
	Montag	Mittwoch	Freitag	Schuh	Tasche	Kissen	Papa	Mama	Oma
Jacky	-	+	-	+	-	-	-	-	+
Lucky	-	-	+	-	+	-	-	+	-
Bella	+	-	-	-	-	+	+	-	-

**58**

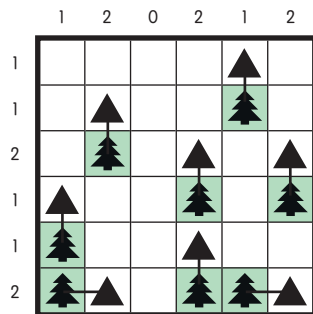
	Wochentag			Wo?			Zimmer		
	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Pflanze	Tisch	Ecke	Küche	Büro	Wohnzimmer
Jacky	-	+	-	-		+	+	-	-
Lucky	+	-	-	+	-	-	-	+	-
Bella	-	-	+	-	+	-	-	-	+

**59**

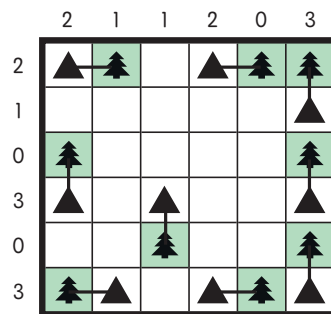
	Kommando			Leckerli			Tage		
	Gib Pfote!	Sitz!	Platz!	Schmackos	Chewies	Snacker	12	18	30
Jacky	-	-	+	-		-	-	+	-
Lucky	-	+	-	+	-	-	+	-	-
Bella	+	-	-	-	-	+	-	-	+



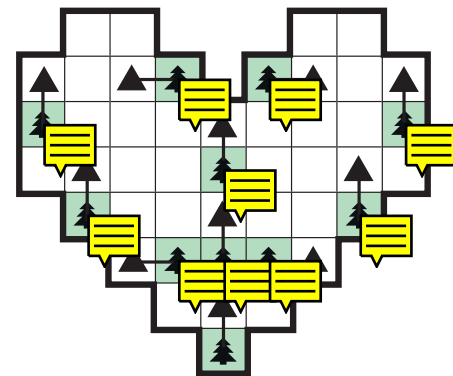
60



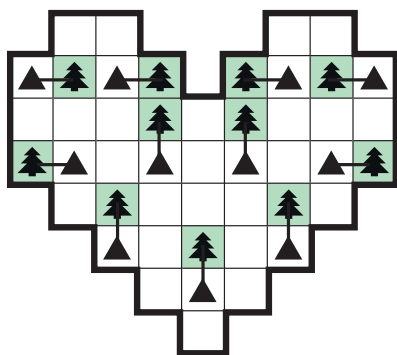
61



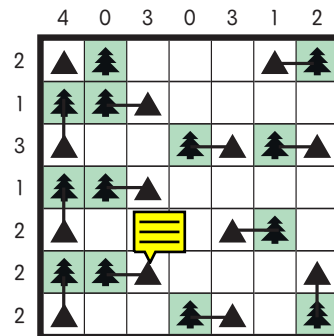
62



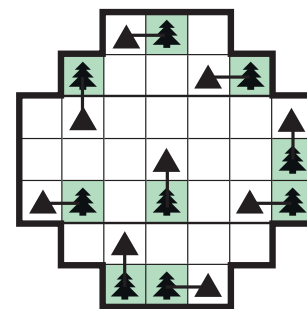
63



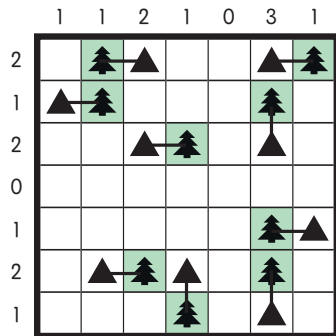
64



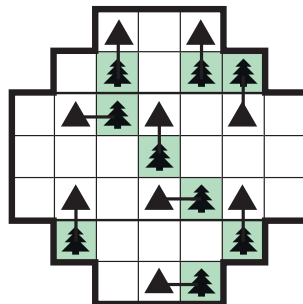
65



66



67

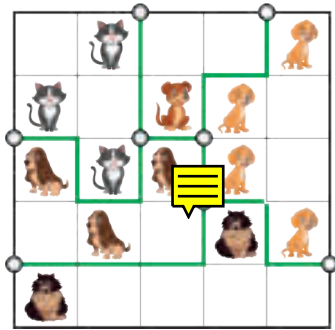


A 4x4 grid world environment. The grid contains various animals: a dog in (1,1), a cat in (1,2), a dog in (2,1), a dog in (2,2), a dog in (2,3), a cat in (2,4), a dog in (3,1), a dog in (3,2), a dog in (3,3), and a dog in (3,4). A green path is highlighted, starting from the bottom center (3,2), moving up to (2,2), then left to (2,1), and finally up to (1,1). A yellow speech bubble with three horizontal lines is located in the cell (2,3).

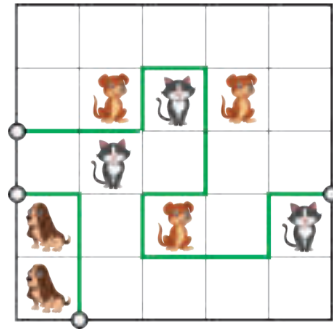
A 5x5 grid world environment. A green path starts at a grey circle at (0,4), goes down to (1,4), right to (2,4), up to (2,3), right to (3,3), up to (3,2), right to (4,2), and ends at a grey circle at (4,4). Animals are located in the following cells: a brown dog at (2,3), a small orange dog at (3,3), a small orange dog at (0,2), a black and white cat at (1,2), a brown dog at (2,2) with a yellow speech bubble, a brown dog at (3,2), and a black and white cat at (4,0).



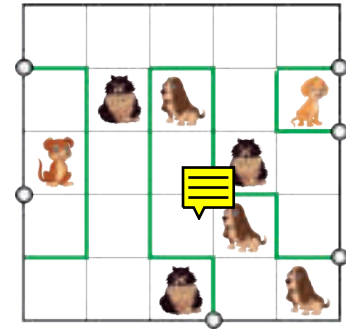
75



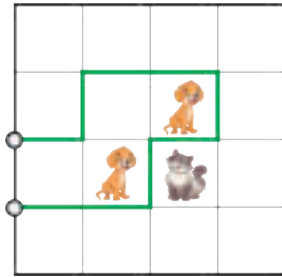
78



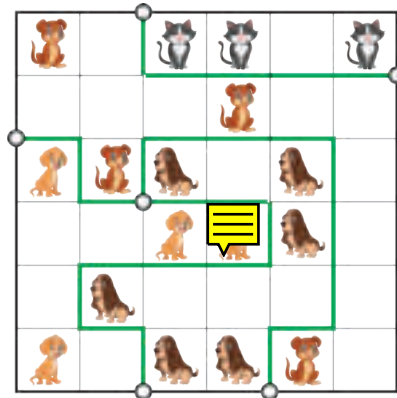
80



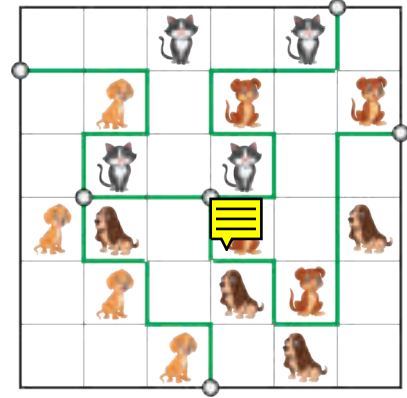
76



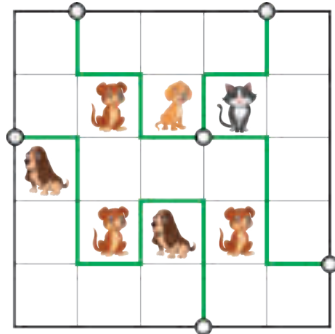
79



81



77





## Über die Autorin

Claudine Thiry, Jahrgang 1971, ist seit 1993 Grundschullehrerin in Sandweiler und passionierte Rätselliebhaberin.

Seitdem sie 2008 erste luxemburgische Sudoku-Landesmeisterin wurde und Luxemburg auf der Weltmeisterschaft in Goa vertrat, nahm sie regelmäßig an den Sudoku- und Logikrätsel-Weltmeisterschaften teil.

Neben ihrer Leidenschaft für alles Logische liest und reist sie gerne, mag Gesellschaftsspiele und Escape Rooms, spielt Tennis, Golf und Volleyball.

Ihre Freude an logischen Rätseln versucht sie ihren Schülern weiterzuvermitteln. Um allen Kindern den Zugang zu logischen Rätseln zu erleichtern, deren Vielfalt zu zeigen und die verschiedenen Rätselarten in Luxemburg bekannt zu machen, kam Claudine die Idee, ein Logikrätselbuch mit eigenen Rätseln zu erstellen.

Über Feedback würde sie sich sehr freuen: [logicpuzzleslux@gmail.com](mailto:logicpuzzleslux@gmail.com)

## Quellenverzeichnis:

Bilder: freepik.com

Alle Rätsel wurden von Claudine Thiry mit Hilfe von Penpa+ erstellt.

